


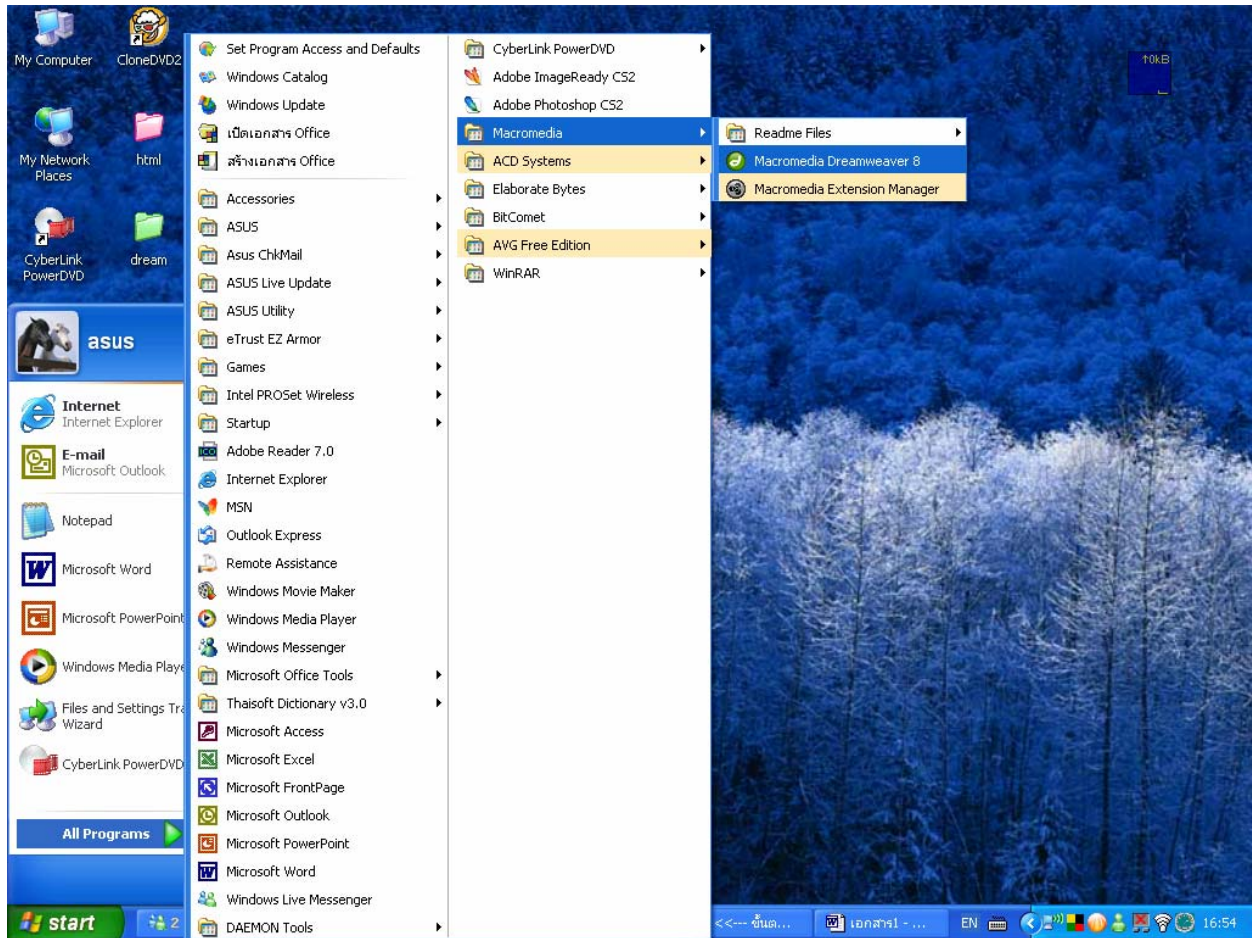
บทที่ 1

การเริ่มต้นโปรแกรม Dreamweaver

1. ขั้นตอนการเข้าสู่โปรแกรม

วิธีการเข้าสู่โปรแกรมมีขั้นตอนดังนี้

1. คลิก  ที่ Taskbar ด้านล่าง
2. เลือกที่ Program > Macromedia > Macromedia Dreamweaver 8 โปรแกรมจะทำงาน และเปิดหน้าต่างโปรแกรมขึ้นมา



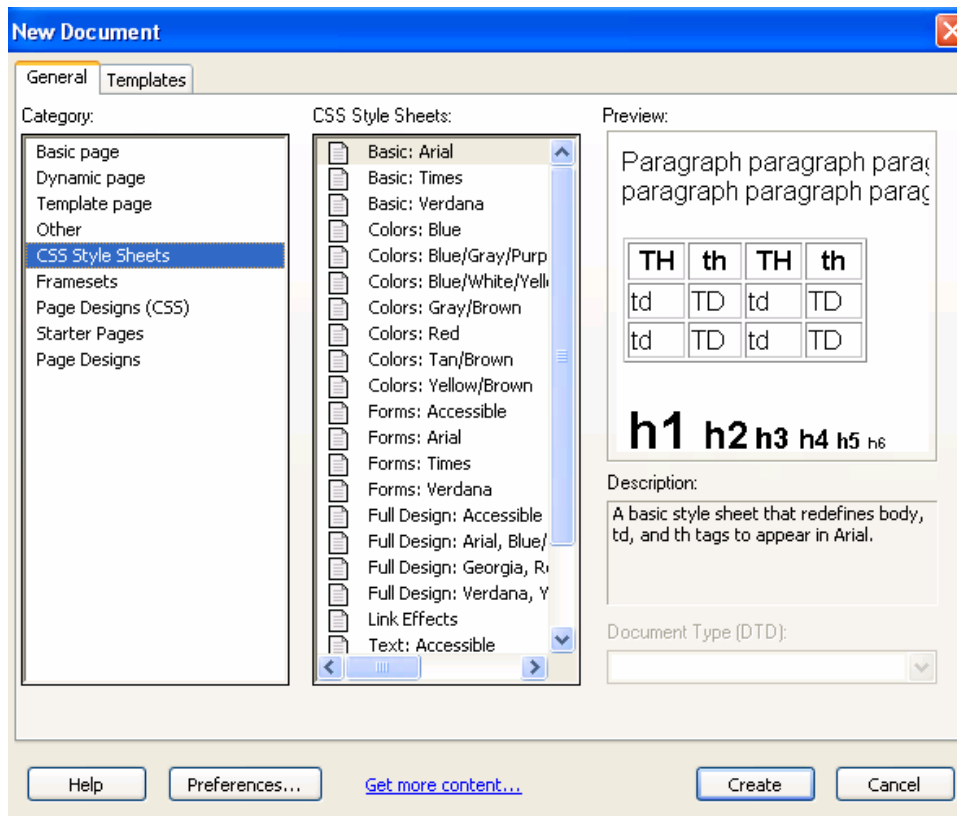
3. โปรแกรมถูกเปิดขึ้นแล้ว



ส่วนประกอบของโปรแกรม

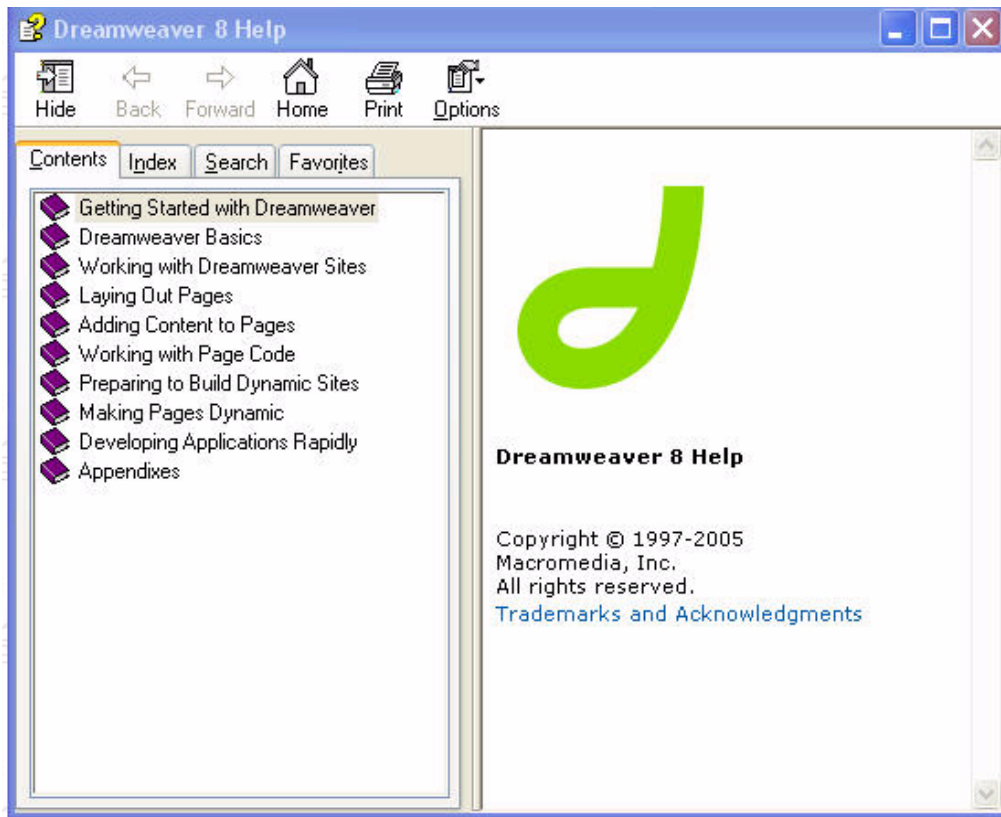


ส่วนที่ 1 เปิดงานที่กำลังทำค้างอยู่ โปรแกรมจะแสดงงานที่เปิดใช้บ่อยๆ ไว้ด้านบน
 ส่วนที่ 2 เลือกประเภทงานที่ต้องการสร้างใหม่ ได้แก่ HTML, PHP, ASP, JavaScript ฯลฯ
 ส่วนที่ 3 เลือกงานตามฟอร์มที่โปรแกรมจัดไว้ให้ โดยมีรูปแบบให้เลือกหลายประเภท



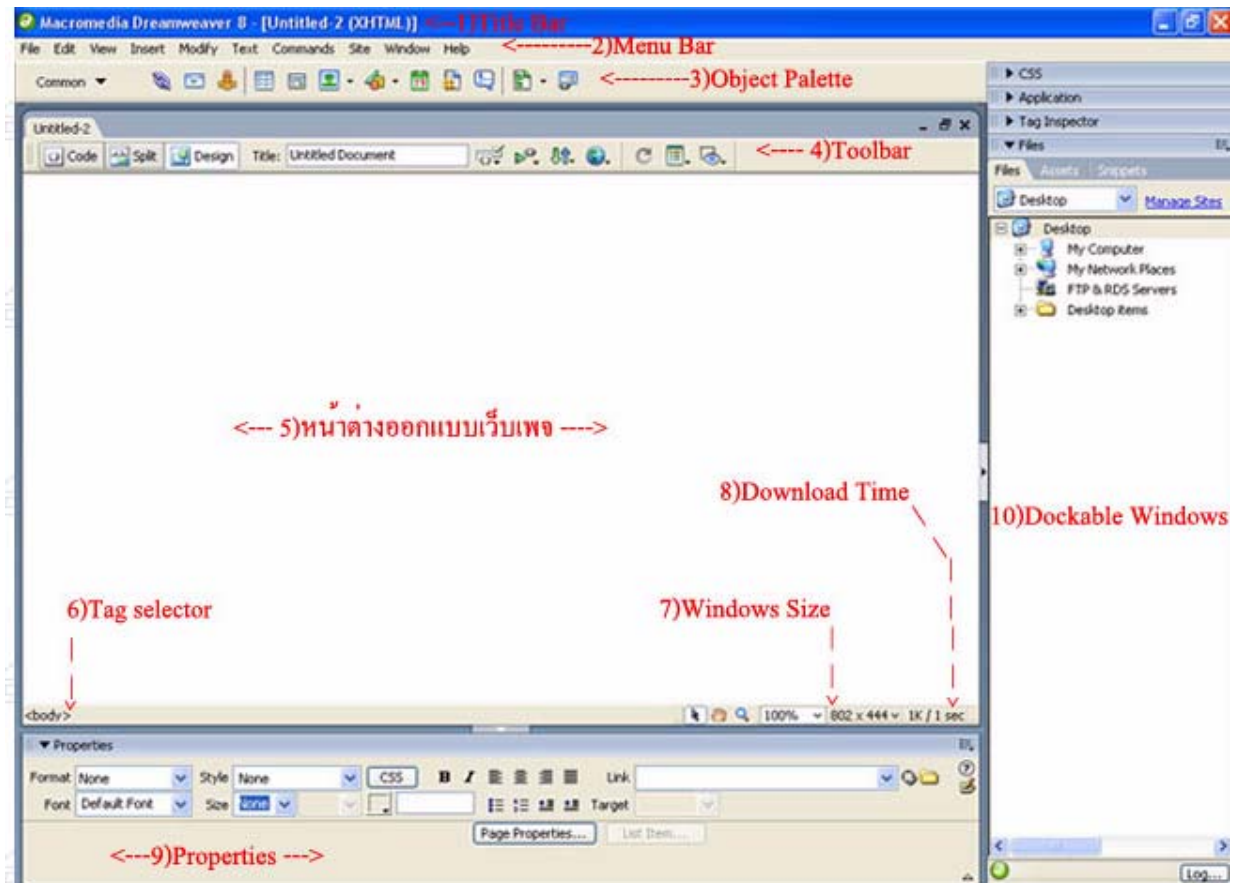
ส่วนที่ 4 เรียนรู้โปรแกรมทางเว็บไซต์ www.Macromedia.com

ส่วนที่ 5 เรียนรู้โปรแกรมจากโปรแกรมช่วยสอน

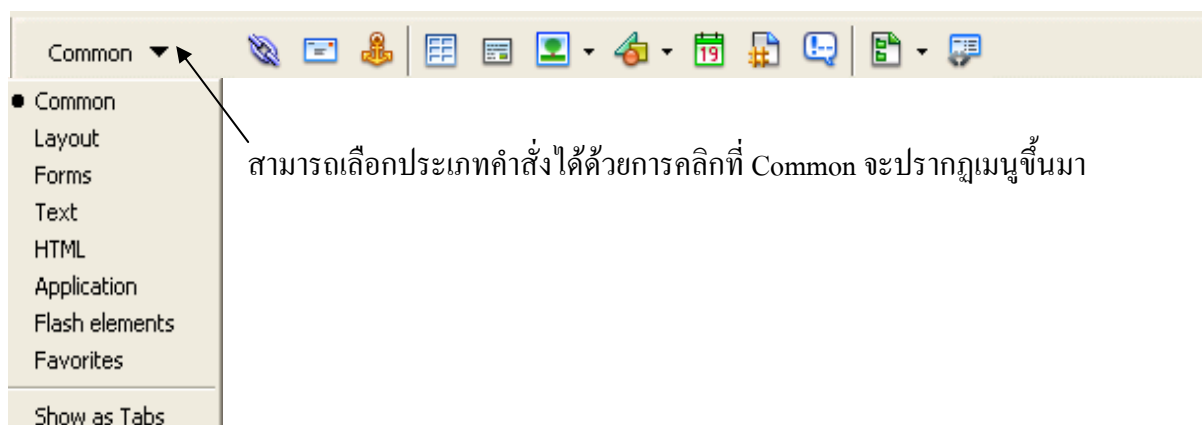


2. หน้าจอการทำงานหลักของโปรแกรม

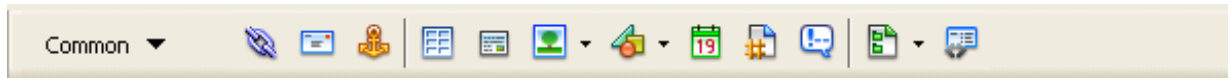
หลังจากเลือกโปรแกรมเสร็จแล้ว จะพบกับหน้าต่างการทำงาน ซึ่งประกอบด้วย



1. Title Bar คือ ส่วนที่แสดงชื่อ โปรแกรม และชื่อไฟล์ที่กำลังทำงานอยู่
2. Menu Bar คือ ส่วนที่รวมคำสั่งการทำงานทั้งหมด แล้วแบ่งย่อยตามประเภทและในคำสั่งหลักมักจะมีเมนูถัดให้กดด้วย
3. Object Palette คือ แถบแสดงปุ่มต่างๆ ของโปรแกรม



- กลุ่มเครื่องมือ Common เป็นส่วนที่รวบรวมเครื่องมือต่างๆ ที่เรียกใช้งานบ่อย ได้แก่ การแทรกภาพ การแทรกตาราง เป็นต้น



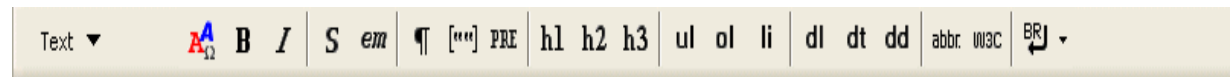
- กลุ่มเครื่องมือ Layout เป็นส่วนที่รวบรวมเครื่องมือช่วยในการจัดองค์ประกอบบนหน้าเว็บ



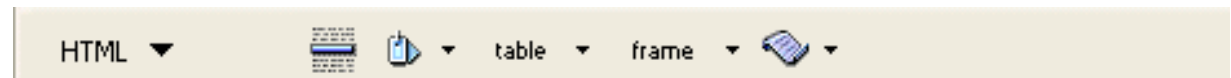
- กลุ่มเครื่องมือ Forms เป็นที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับที่ใช้ในการสร้างแบบฟอร์มสอบถาม และ ตัวเลือกต่าง ๆ



- กลุ่มเครื่องมือ Text เป็นที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับจัดวาง และปรับแต่งตัวอักษรบนหน้าเว็บ



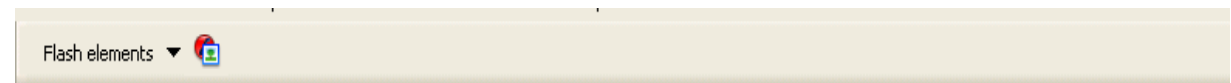
- กลุ่มเครื่องมือ HTML เป็นที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับจัดการภาษา HTML บนหน้าเว็บ



- กลุ่มเครื่องมือ Application เป็นที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับสร้างแอปพลิเคชันติดต่อกับฐานข้อมูล



- กลุ่มเครื่องมือ Flash elements เป็นเครื่องมือสำหรับนำองค์ประกอบที่สร้างจากโปรแกรม Flash มาวางบนหน้าเว็บ

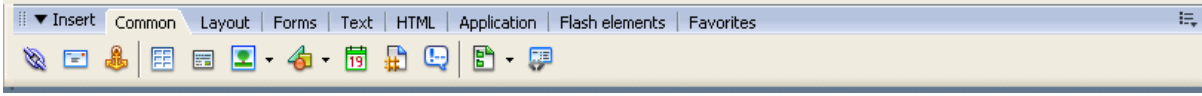


- กลุ่มเครื่องมือ Favorites สามารถเลือกเครื่องมือที่ใช้บ่อยจากแต่ละกลุ่มเครื่องมือมาใส่ในเมนูนี้ได้ตามที่ต้องการ


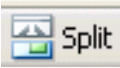









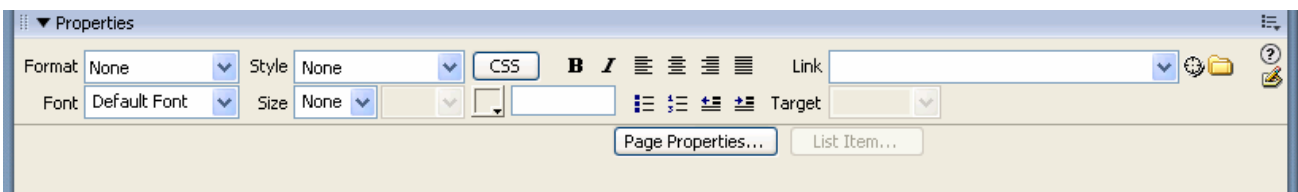
ถ้าคลิก Show as Tabs การแสดงกลุ่มเครื่องมือจะเปลี่ยนเป็นแท็บ



4. Toolbar คือ แถบเครื่องมือสำหรับการใช้งานด้าน HTML และอินเทอร์เน็ต ประกอบด้วย

-  **Code** Show Code View แสดงการทำงานในรูปแบบ HTML
-  **Split** Show Code and Design Views แสดงการทำงานแบบ HTML ควบคู่กับแสดงพื้นที่ออกแบบ
-  **Design** Show Design View แสดงการทำงานแบบแสดงพื้นที่ออกแบบ
- **Title: Untitled Document** Document Title ตั้งชื่อของเว็บเพจ
-  **Check Errors** ตรวจสอบข้อผิดพลาดจาก Browser
-  **File Management** จัดการกับไฟล์ๆ ที่อยู่ในเว็บเพจ
-  **Preview / Debug in Browser** ทดลองดูเว็บเพจของ Browser หรือกด F12
-  **View Options** มุมมองในการทำงานเพิ่มเติม

5. หน้าต่างออกแบบเว็บเพจ ใช้พิมพ์ข้อความและจัดเรียงรูปภาพ
6. Tag Selector ใช้ควบคุมการทำงานในรูปแบบ HTML
7. Window Size กำหนดพื้นที่ใช้งานตามต้องการ
8. Estimate Download Time แสดงเวลา ที่ใช้ในการดาวน์โหลด
9. Properties ใช้กำหนดรูปแบบต่างๆ ของตัวอักษร และรูปภาพ รวมถึงการสร้างลิงก์

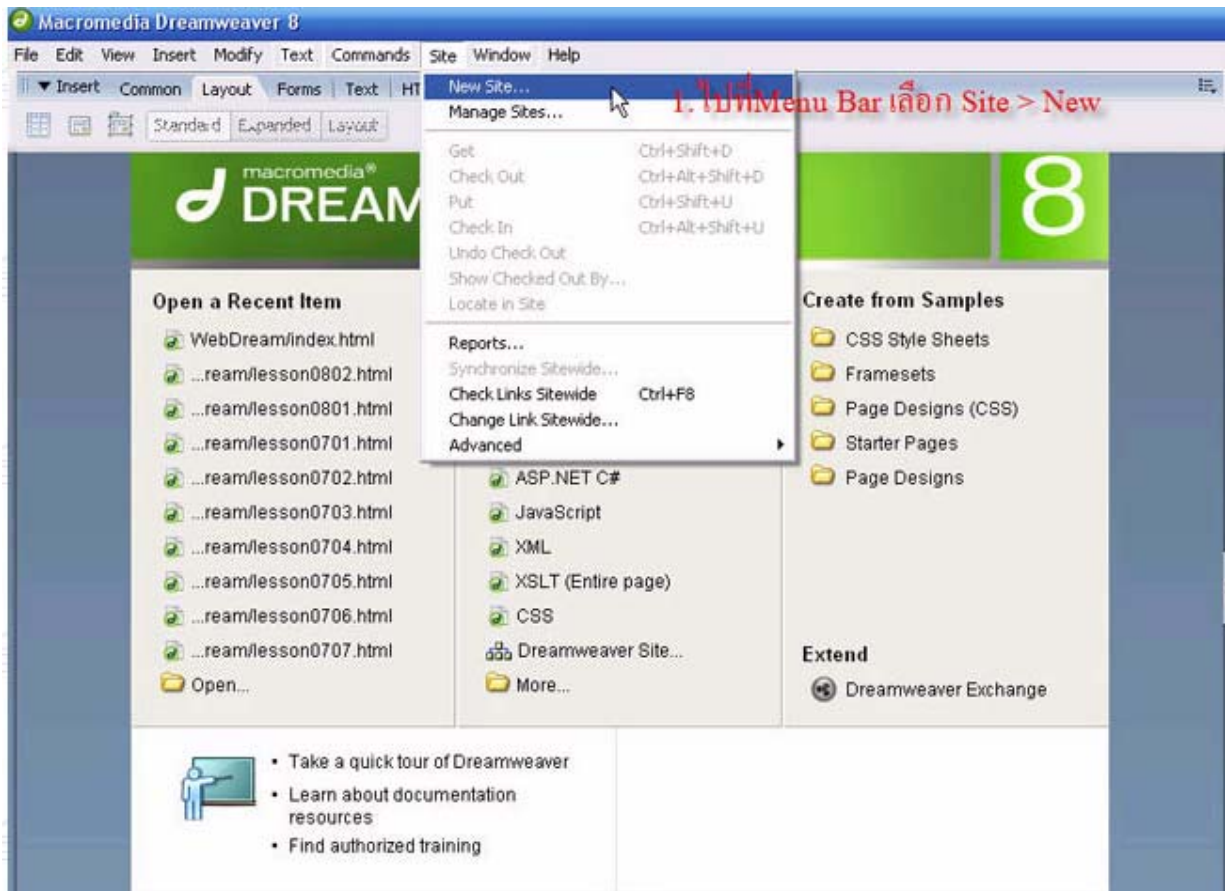


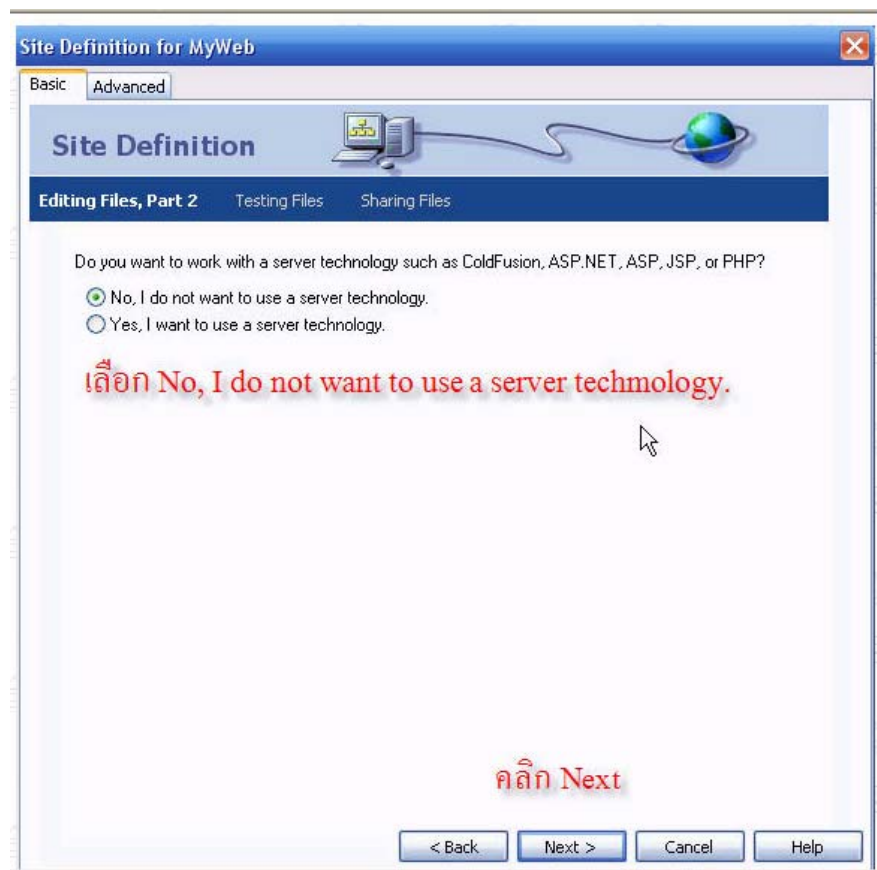
หน้าต่าง Properties สามารถจะเปิดปิดได้ตามต้องการด้วยการคลิกเครื่องหมายถูกที่คำว่า Properties

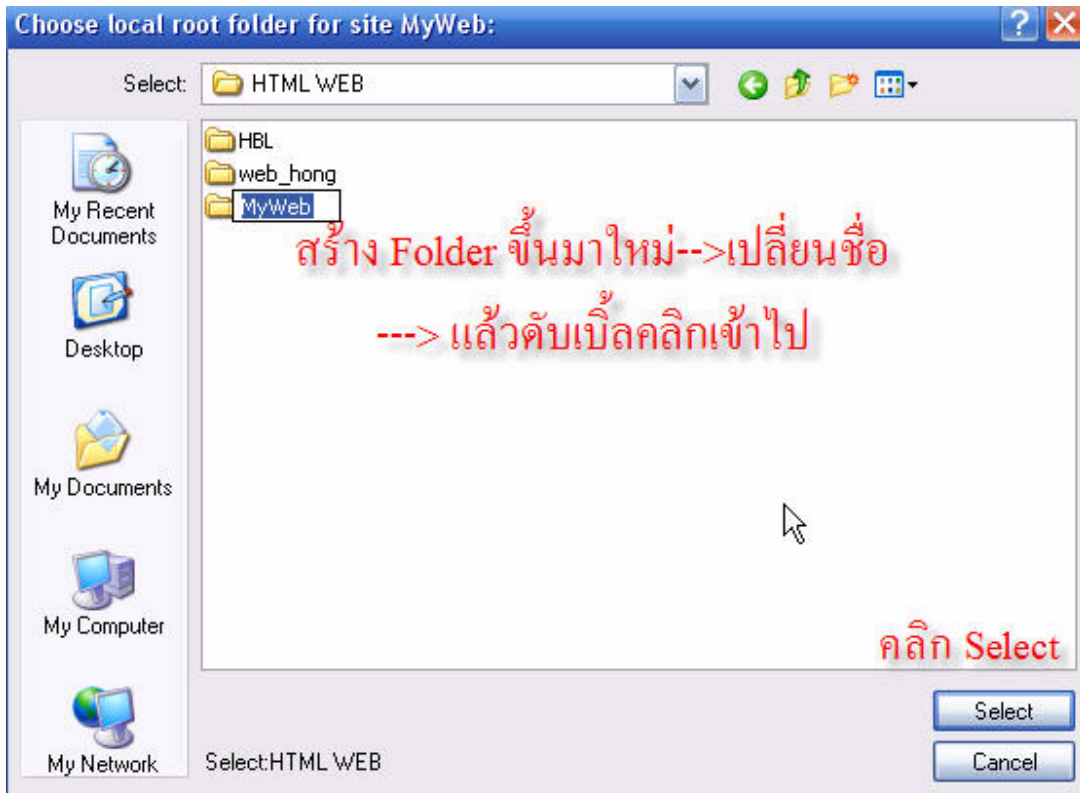
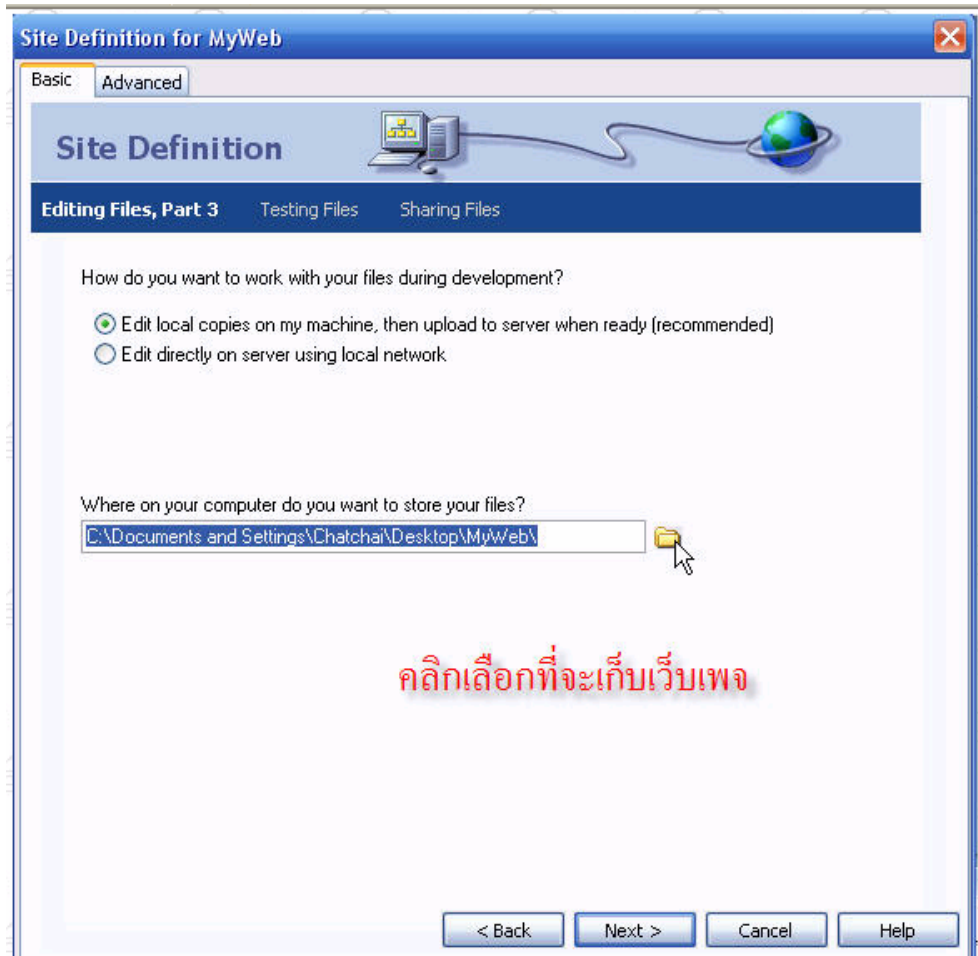
Window	Help
✓ Insert	Ctrl+F2
✓ Properties	Ctrl+F3
CSS Styles	Shift+F11
Layers	F2
Behaviors	Shift+F4
Databases	Ctrl+Shift+F10
Bindings	Ctrl+F10
Server Behaviors	Ctrl+F9
Components	Ctrl+F7
✓ Files	F8
Assets	F11
Snippets	Shift+F9

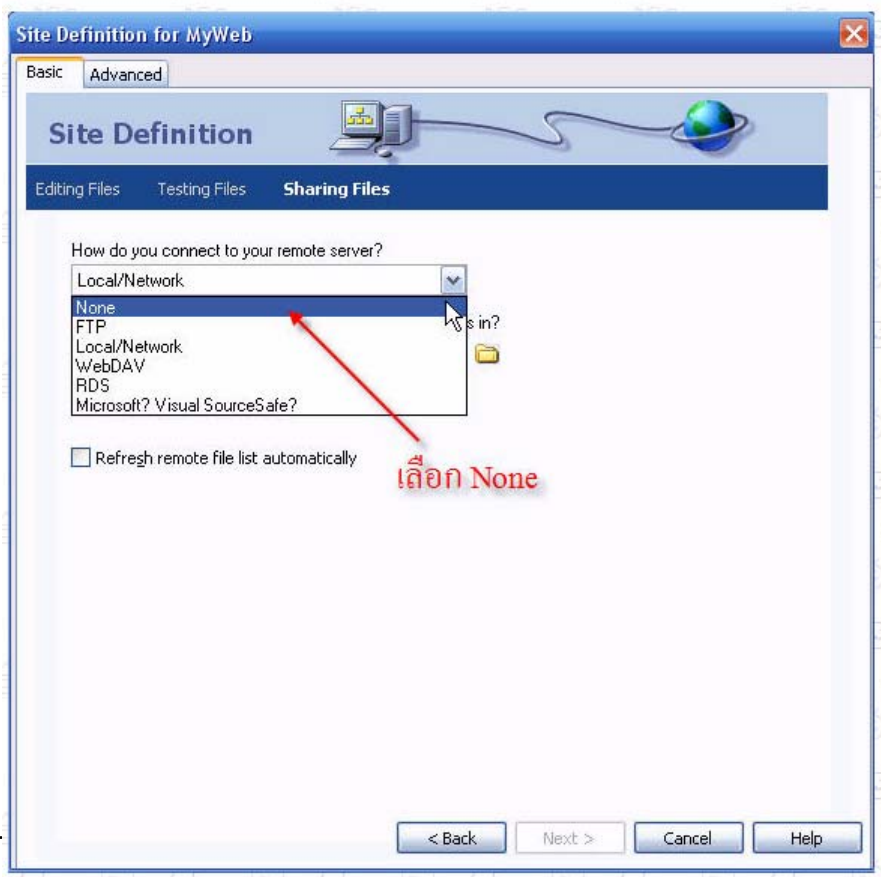
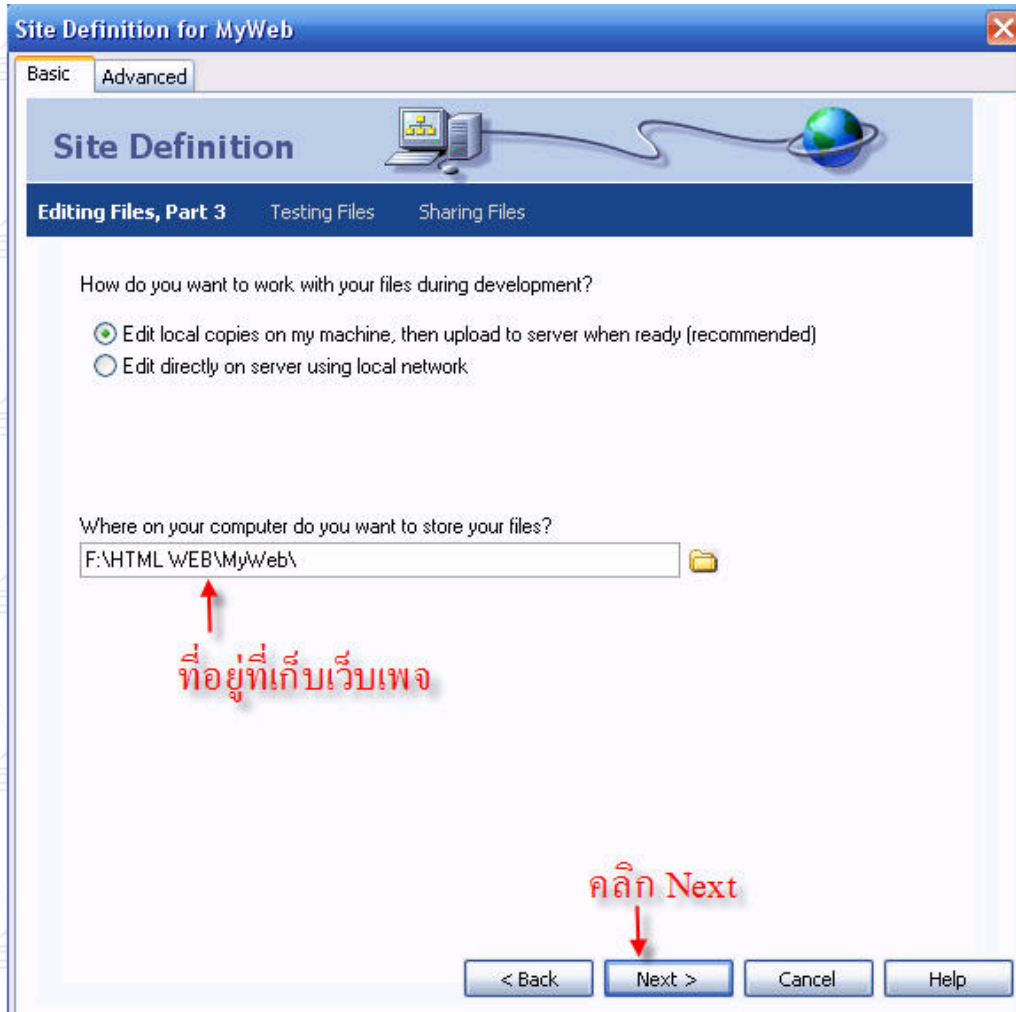
3. วิธีการสร้าง Site

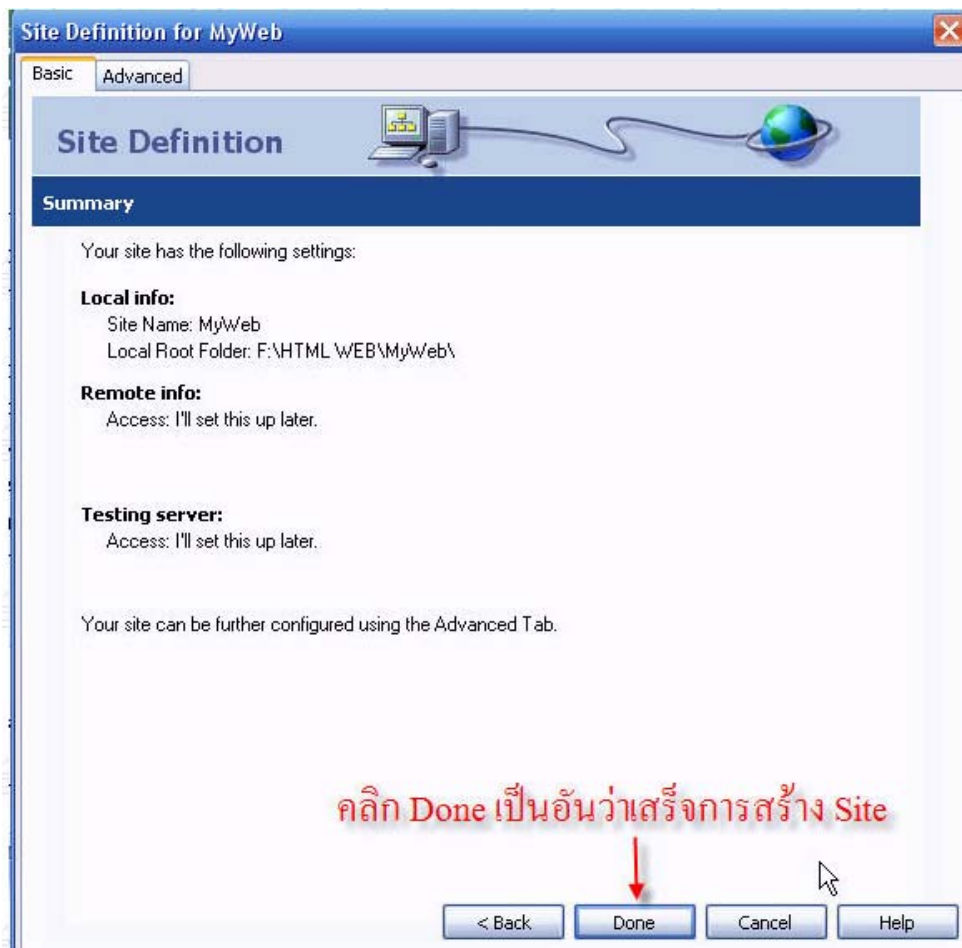
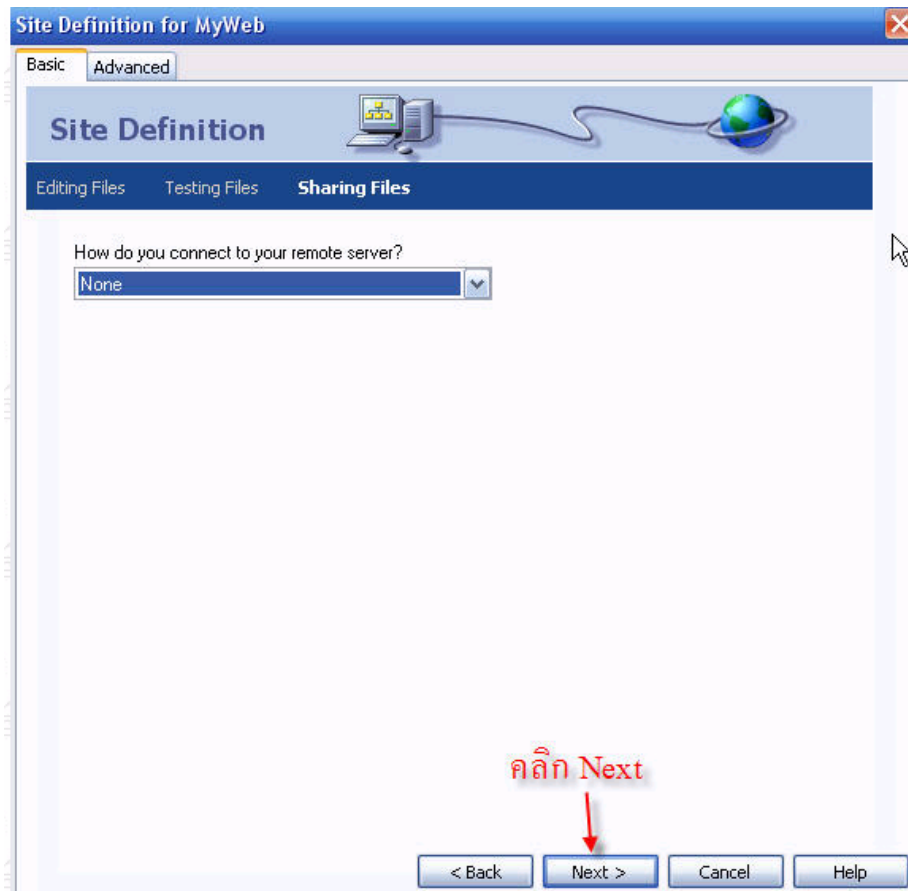
การสร้าง Site ก็เพื่อที่เวลาสร้างเว็บไซต์ ข้อมูลจะได้ถูกจัดอย่างเป็นระเบียบ ไม่กระจัดกระจาย ง่ายต่อการตรวจสอบ วิธีการสร้างก็ง่าย

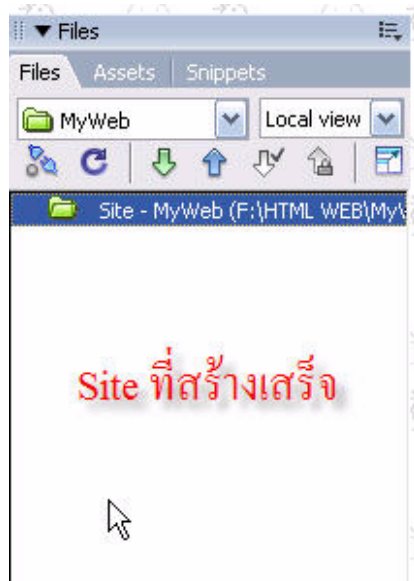








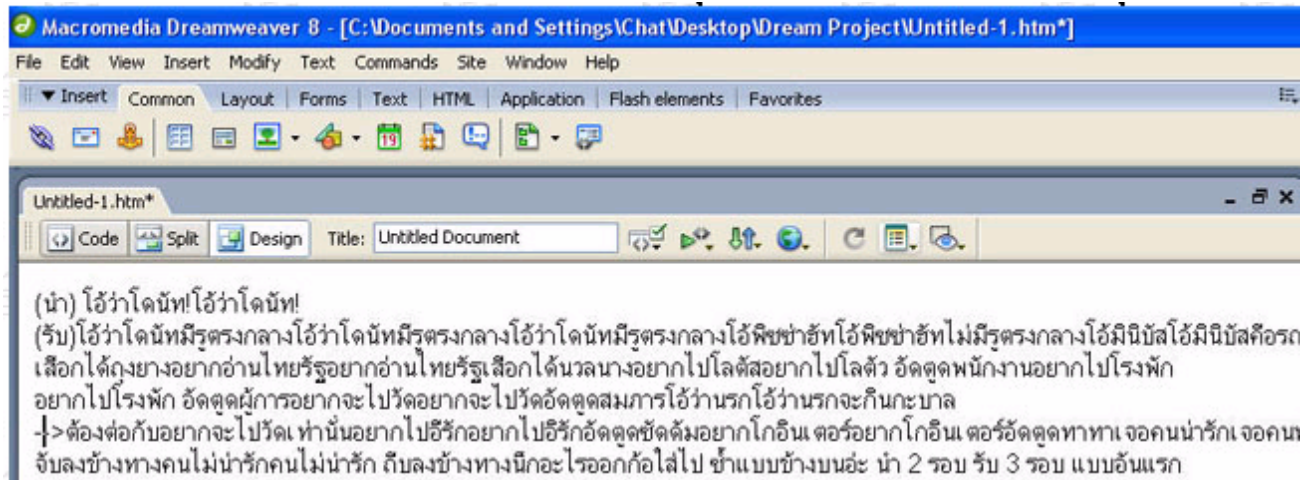




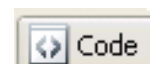
4. การสร้างข้อความบน Dreamweaver 8

การสร้างข้อความ Dreamweaver 8 มีอยู่ด้วยกัน 3 วิธี ดังนี้

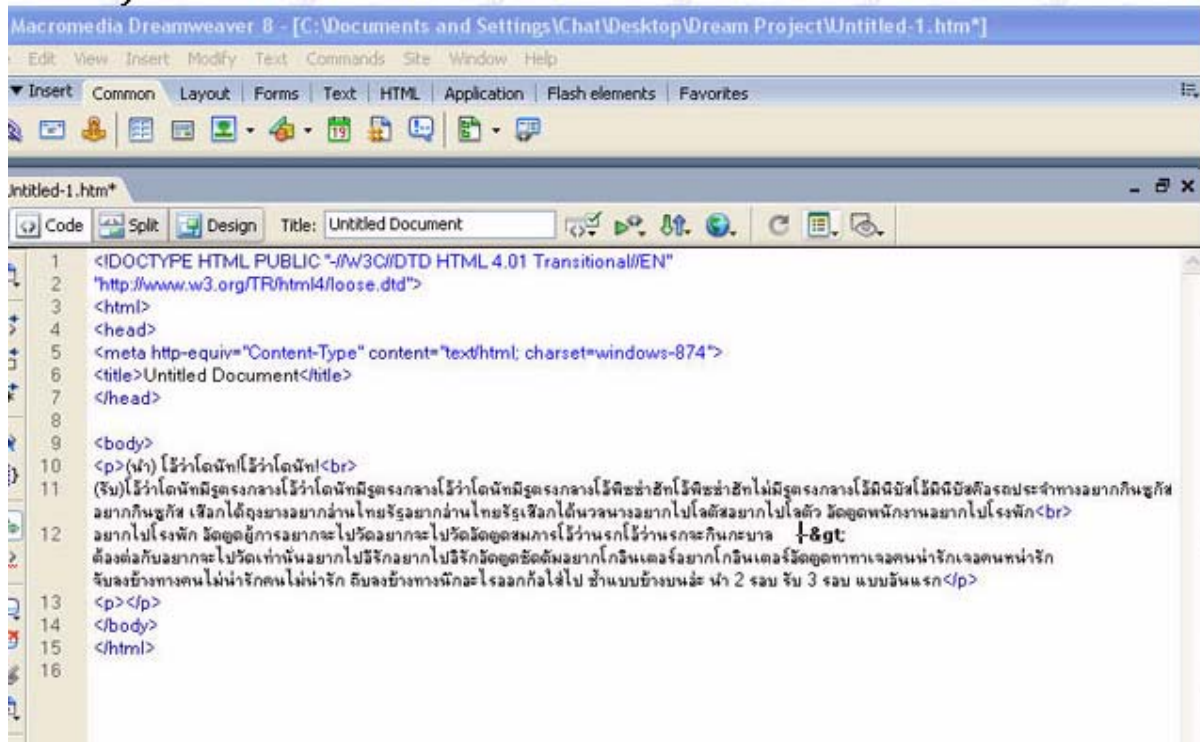
1. พิมพ์ข้อความลงในส่วนของหน้าจการทำงาน เป็นวิธีที่ง่ายที่สุด



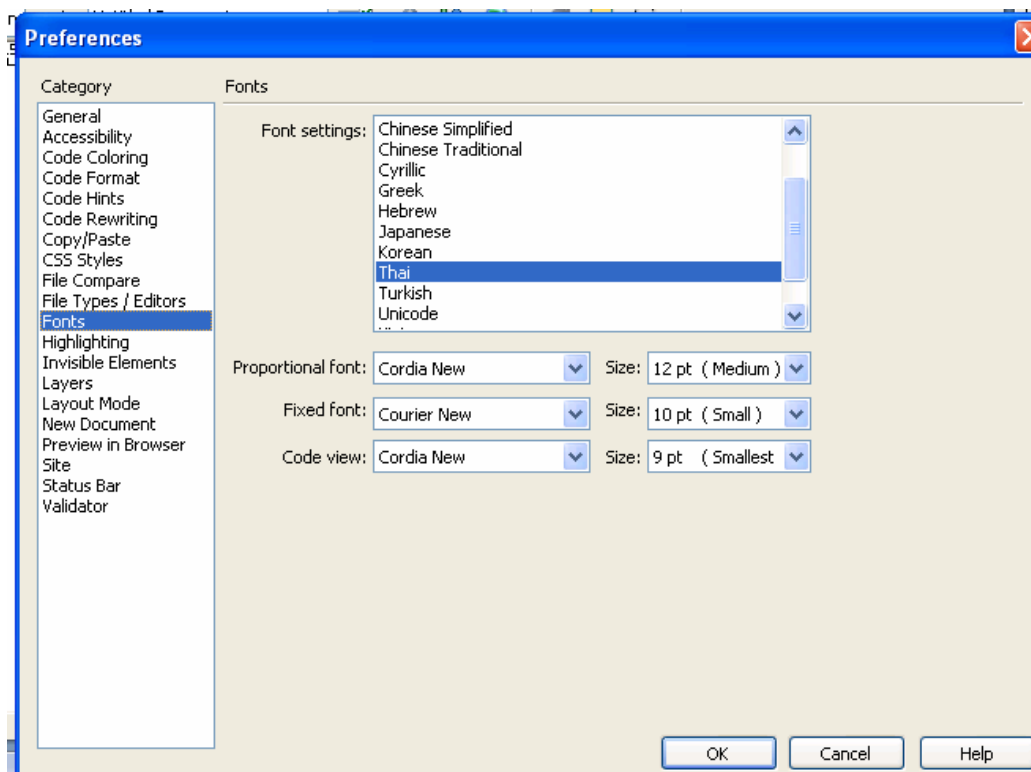
2. พิมพ์ข้อความจากโปรแกรมอื่น แล้ว copy มาใส่ที่หน้าจการทำงาน เป็นอีกความสามารถหนึ่งของ Dreamweaver 8 ที่สนับสนุนการโอนย้ายข้อมูลจากโปรแกรมอื่น เช่น Word, Excel และ Notepad โดยสามารถนำมาใส่ที่หน้าจการทำงานได้เลย และยังแสดงผลได้เหมือนต้นฉบับอีกด้วย



3. พิมพ์ในรูปแบบการทำงานแบบ HTML ซึ่งเหมาะสำหรับคนที่ถนัดภาษา HTML โดยคลิกที่ แล้วพิมพ์ข้อความลงในส่วน <BODY> หรือ <HEAD>

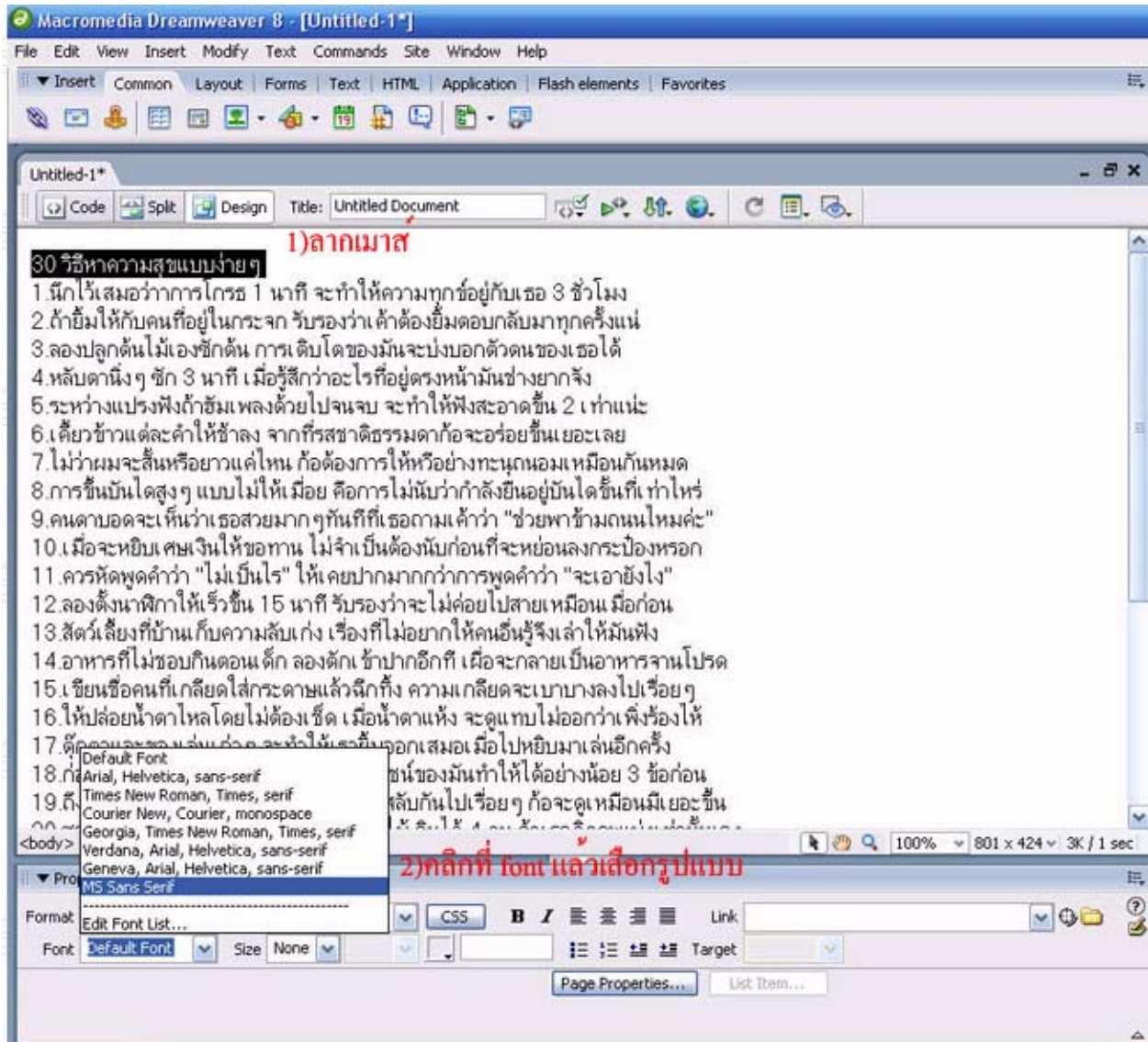


ข้อควรจำ ในเรื่องของการพิมพ์ข้อความ ควรตรวจเรื่องของ Font ให้ดี เพราะบาง Font อ่านไทยไม่ได้ โคนสามารถตั้งค่าได้โดยการกด Ctrl + U แล้วก็จะได้นหน้าต่าง Preferences ดังรูป



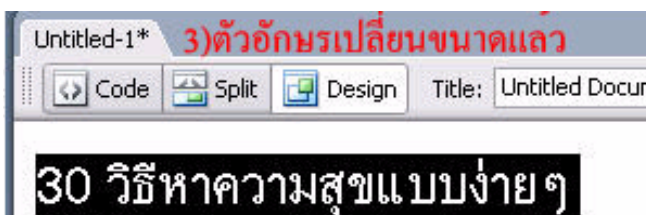
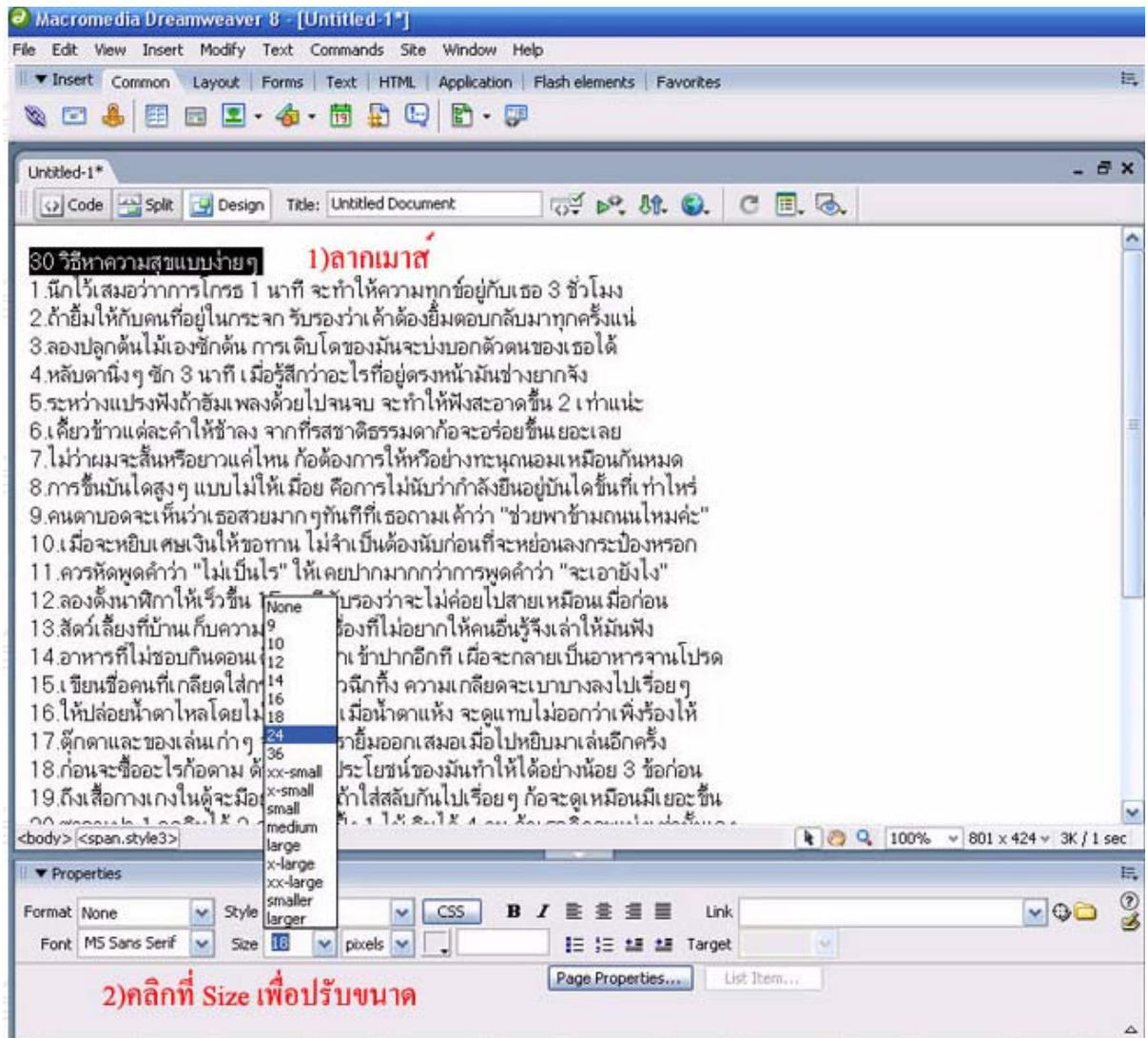
วิธีการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษร

1. ลากเมาส์ข้อความที่ต้องการเปลี่ยน
2. คลิกที่ Font เพื่อเลือก Font ที่ต้องการ ควรเป็น MS Sans Serif



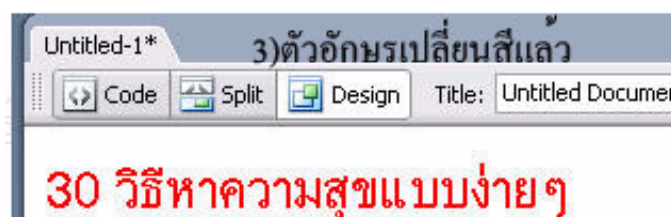
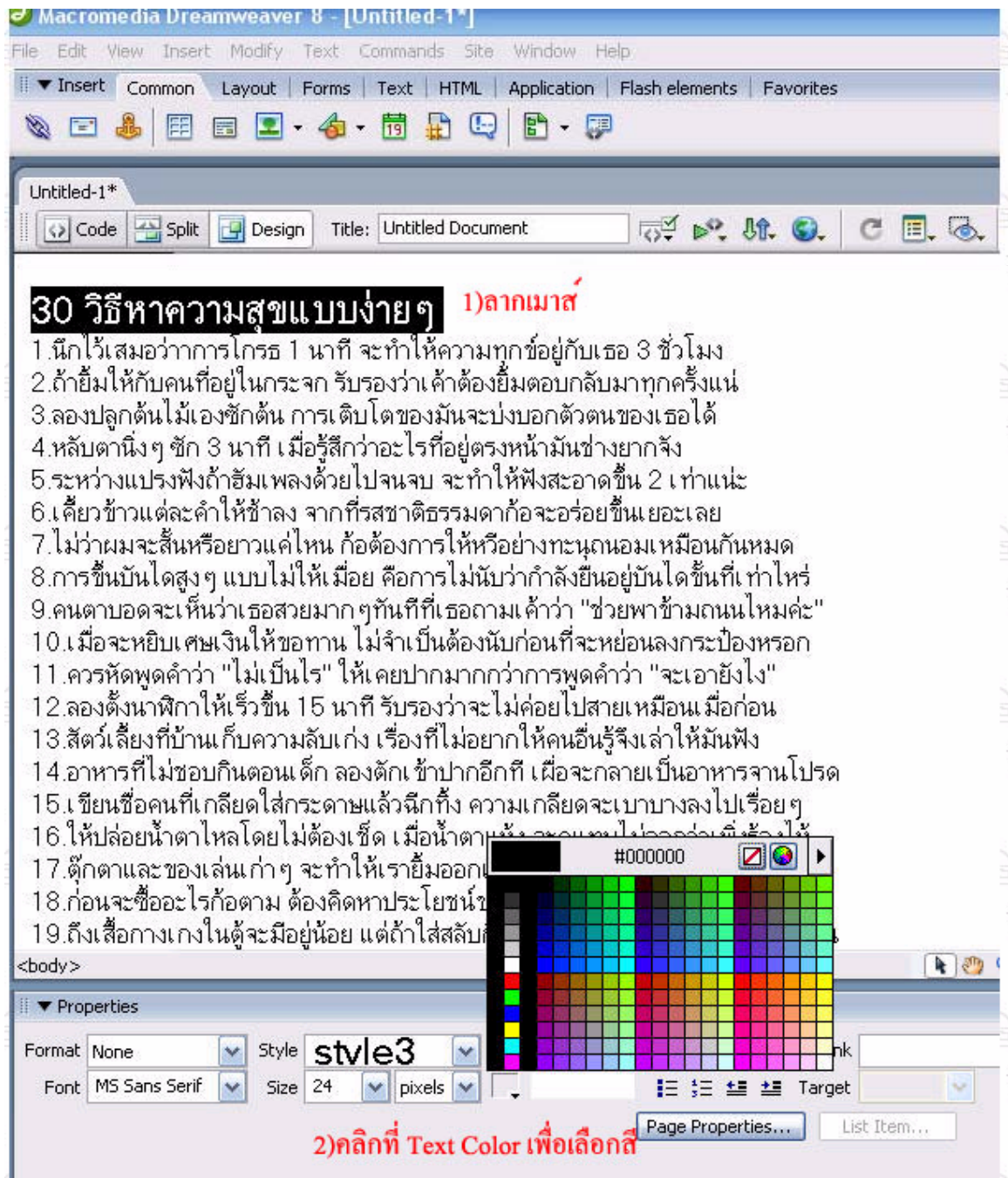
การเปลี่ยนขนาดตัวอักษร

1. ลากเมาส์ข้อความที่ต้องการเปลี่ยนแปลง
2. คลิกที่ Size เพื่อปรับขนาดตามต้องการ
3. ขนาดตัวอักษรจะเปลี่ยนไป



วิธีการเปลี่ยนสีตัวอักษร

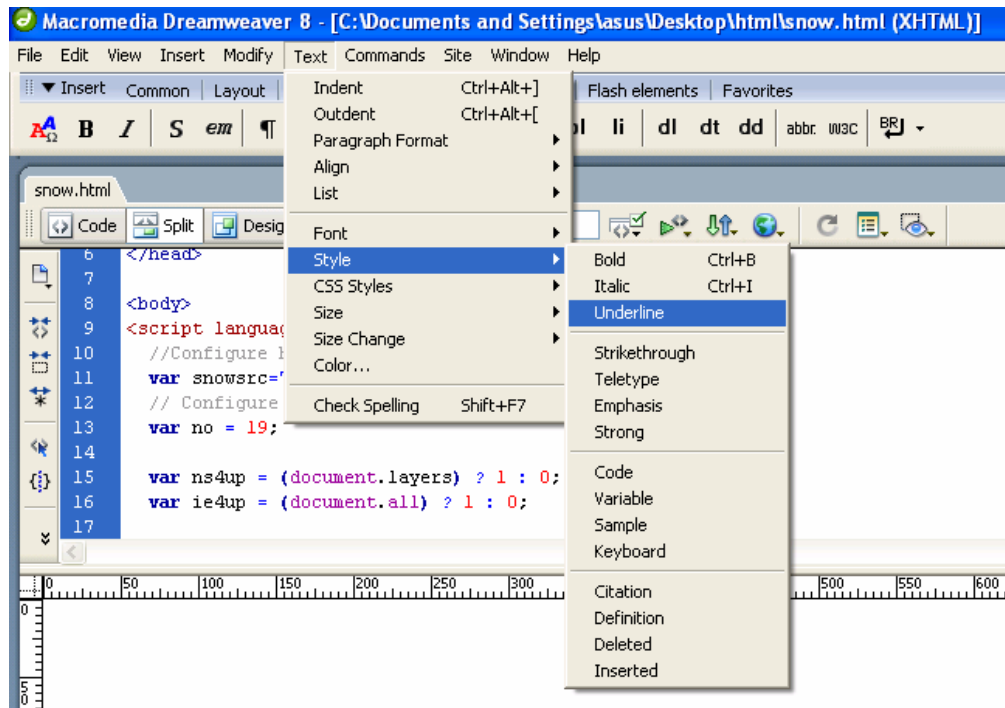
1. ลากเมาส์ข้อความที่ต้องการเปลี่ยนแปลง
2. คลิกที่ปุ่ม Text color เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
3. สีตัวอักษร ได้เปลี่ยนสีไปตามที่ต้องการ



การตกแต่งและจัดรูปแบบข้อความจากกลุ่มเครื่องมือ Text



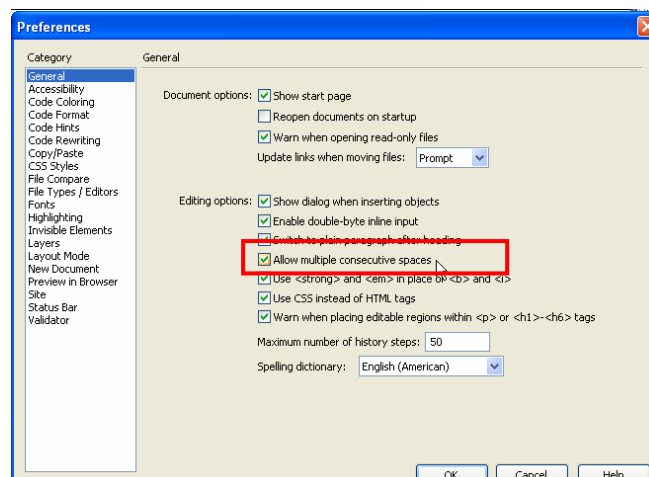
นอกจากนี้ในเมนู Text จะมีคำสั่งเพิ่มเติมในการตกแต่งลักษณะตัวอักษร ตั้งแต่การกำหนดรูปแบบตัวอักษร ขนาด สี และสไตล์ของตัวอักษร



- ขึ้นบรรทัดใหม่แบบมีระยะห่างของบรรทัดเยอะๆ ให้กด Enter
- ขึ้นบรรทัดใหม่แต่ต้องการให้บรรทัดชิดกันให้กด Shift+Enter
- การเว้นวรรคใน Dream จะเว้นวรรคได้ทีเดียว

การตั้งค่าให้สามารถเว้นวรรคได้

เลือก Menu Bar --> Preferences... เมื่อเลือกแล้วจะปรากฏหน้าต่าง Preferences



ตรง Allow Multiple Consecutive Spaces ซึ่งจะทำให้สามารถเว้นวรรคได้ปกติ

บทที่ 2

การเตรียมความพร้อมก่อนสร้างเว็บไซต์

ก่อนการสร้างเว็บไซต์จะต้องเตรียมภาพหรือข้อมูลที่ใช้เป็นองค์ประกอบของหน้าเว็บแต่ละหน้าไว้ก่อน

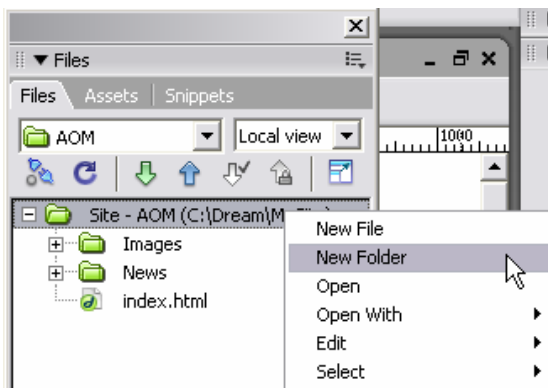
1. การสร้างโฟลเดอร์ภาพหรือข้อมูล

กรณีที่สร้าง Site เรียบร้อยแล้ว ต้องออกแบบจะมีโฟลเดอร์ย่อยใน Site อะไรบ้าง ตัวอย่างการสร้าง โฟลเดอร์เก็บไฟล์ต่างๆ

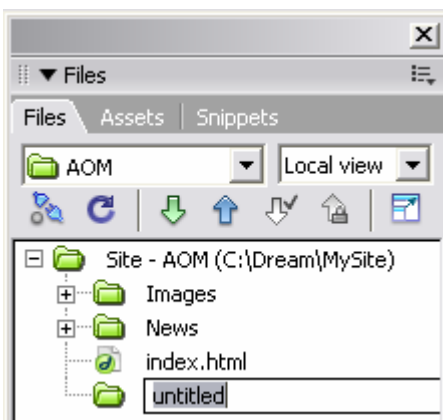


- โฟลเดอร์เก็บไฟล์รูปภาพต่างๆ
- เก็บไฟล์ข่าวสารที่ประกาศในเว็บไซต์
- ไฟล์ Homepage

การสร้างโฟลเดอร์ย่อยใน dreamweaver



คลิกขวาตรงชื่อ Site และเลือก New Folder



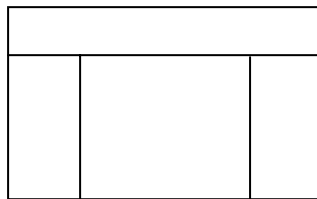
ป้อนชื่อโฟลเดอร์ที่ต้องการสร้าง

2. การออกแบบโครงสร้างของหน้า Web

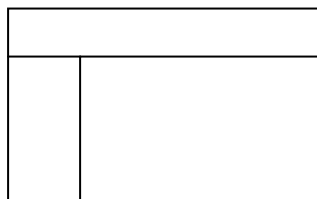
องค์ประกอบของการออกแบบ Website อย่างมีประสิทธิภาพ

- ความเรียบง่าย ควรเป็นเว็บไซต์ที่เรียบง่าย ไม่ซับซ้อน และใช้งานได้สะดวก อย่าใช้ภาพเคลื่อนไหวมาก เพราะเป็นการรบกวนสายตาและสร้างความรำคาญแก่ผู้ใช้ได้
- ความสม่ำเสมอ สร้างความสม่ำเสมอให้กับ website โดยใช้รูปแบบเดียวกันตลอดทั้ง website เพราะถ้ามีความแตกต่างกันมากจะสร้างความสับสนให้ผู้ใช้ได้ว่ากำลังอยู่ในเว็บไซต์เดิมหรือไม่
- ความเป็นเอกลักษณ์ ต้องคำนึงถึงลักษณะองค์กร เช่น Website ของธนาคารไม่ควรดูเหมือนกับสวนสนุก การใช้ชุดสี ชนิดตัวอักษร รูปภาพ ต้องคำนึงถึงความเหมาะสมด้วย
- เนื้อหาที่มีประโยชน์ ควรจัดเตรียมเนื้อหาและข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องการให้ถูกต้องและสมบูรณ์
- ระบบงานที่ใช้งานที่ถูกต้อง ระบบต่าง ๆ ใน website ต้องมีความแน่นอนและใช้งานได้จริง ตัวอย่างเช่น Link ต่าง ๆ ต้องถูกต้องใช้งานได้จริง
- การแบ่งส่วนของหน้า Website

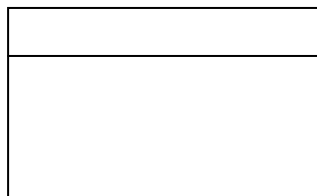
แบ่งหน้า web ออกเป็น 4 ส่วน



แบ่งหน้า web ออกเป็น 3 ส่วน



แบ่งหน้า web ออกเป็น 2 ส่วน



3. เตรียมรูปภาพสำหรับ Website

รูปภาพที่จะนำมาประกอบใน website สามารถสร้างจากโปรแกรมตกแต่งรูปภาพต่าง ๆ หรือ Download จากอินเทอร์เน็ต

เช่น การเตรียมภาพจากโปรแกรม Adobe Photoshop หรือการ Download จากอินเทอร์เน็ต ซึ่งอาจจะใช้พวก Search Engine มาช่วยในการค้นหาภาพในเว็บไซต์ได้ เช่น www.google.co.th



[เว็บ](#) [รูปภาพ](#) [กลุ่มข่าว](#) [สารบบเว็บ](#)

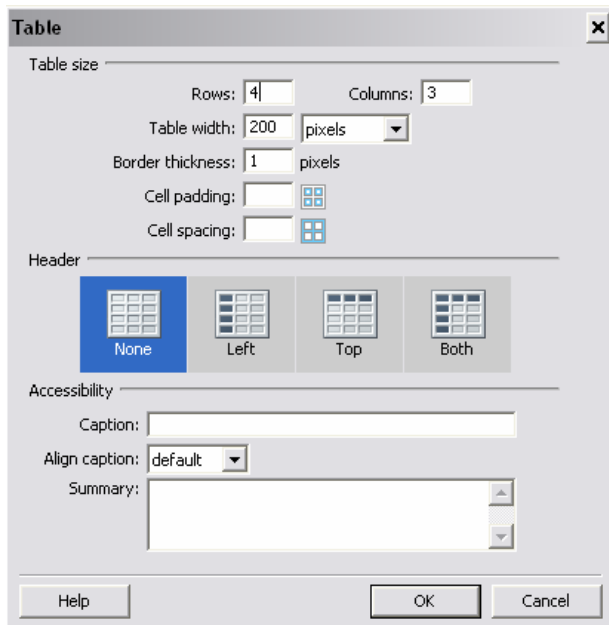
ค้นหารูปภาพ

[การค้นหาภาพระดับสูง](#)
[การตั้งค่า](#)

สถานที่ที่สามารถค้นหารูปภาพได้มากที่สุดในเว็บ

บทที่ 3 การสร้างตาราง

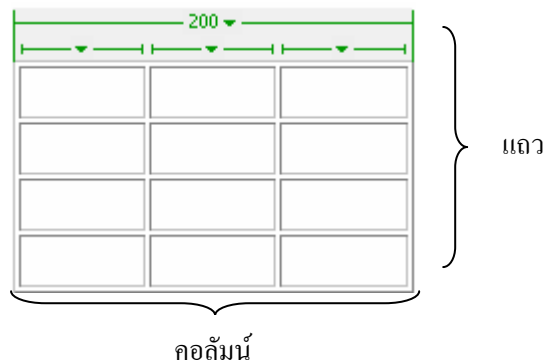
การสร้างตารางโดยใช้เครื่องมือ 



- Rows จำนวนแถวที่ต้องการ
- Columns จำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ
- Table Width ความกว้างของตาราง
- Border thickness ความหนาของขอบตาราง
- Cell padding ระยะห่างระหว่างข้อความภายในเซลล์กับขอบเซลล์
- Cell spacing ระยะห่างระหว่างแต่ละเซลล์ในตาราง

เมื่อกำหนดจำนวนแถวและคอลัมน์เรียบร้อยแล้วคลิกปุ่ม 

ซึ่งจะได้ตารางดังรูป

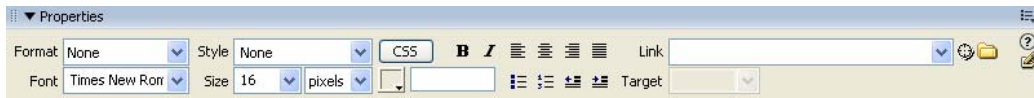


การใส่ข้อมูลในตาราง

สามารถใส่ข้อมูลเข้าไปในตารางที่สร้างได้ โดยคลิกเลือกช่องเซลล์ที่ต้องการ แล้วพิมพ์ข้อความที่ต้องการลงไป

รายการ	ราคา	รูปภาพ
แหวนเพชร	120000	
แหวนทับทิม	30000	
แหวนไข่มุก	25000	

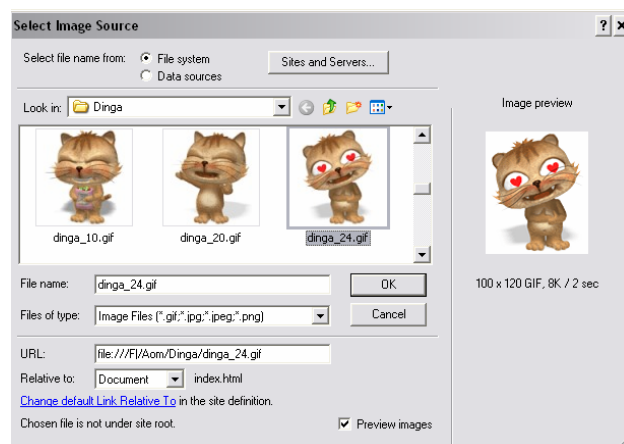
สามารถปรับแต่งข้อความในตารางโดยใช้เครื่องมือดังรูป



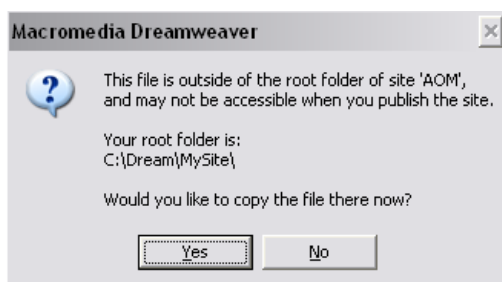
การใส่รูปภาพในตาราง

การแทรกภาพลงในตารางและการปรับขนาดภาพให้พอดีกับช่องตารางที่ต้องการ

- เลือกใช้เครื่องมือ 
- เลือกภาพที่ต้องการจากนั้นกดปุ่ม OK

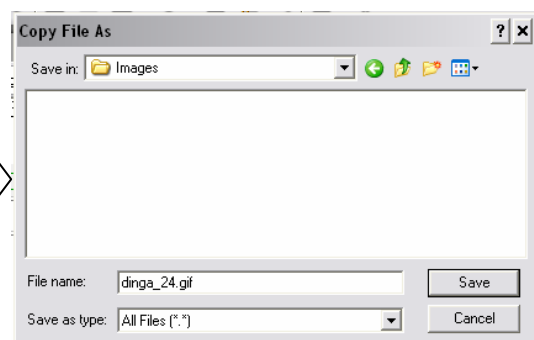


โปรแกรมจะถามกรณีทีภาพอยู่นอก site แนะนำให้ตอบ Yes เพื่อบันทึกไฟล์รูปไว้ใน Site เวลาเคลื่อนย้ายข้อมูลไปเครื่องอื่นหรือที่อื่น ไฟล์รูปภาพจะได้ไม่หายไป

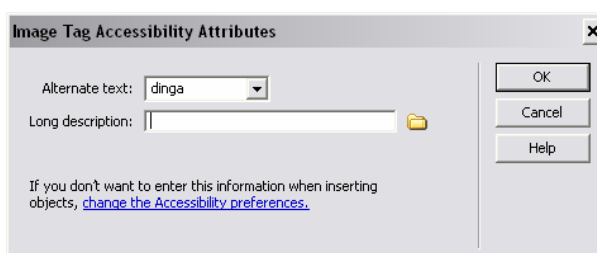


ควรเก็บไฟล์รูปภาพไว้ในโฟลเดอร์

Images จากนั้นกดปุ่ม 



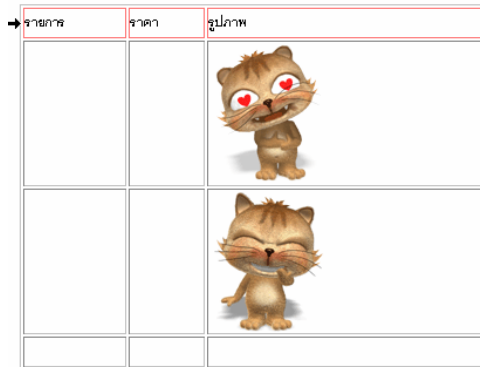
ใส่คำอธิบายรูปภาพ กรณีนำเมาส์ไปวางใกล้ ๆ จะแสดงข้อความที่ป้อนในช่องของ Alternate text



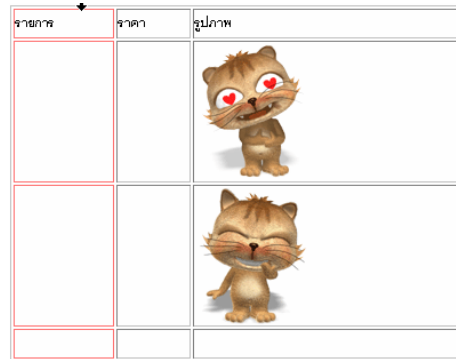
การปรับแต่งรายละเอียดของตาราง

ก่อนการปรับแต่งตาราง ต้องเลือกตารางที่ต้องการปรับก่อน ซึ่งการเลือกตารางมีหลายวิธีดังนี้

เลือกแถว

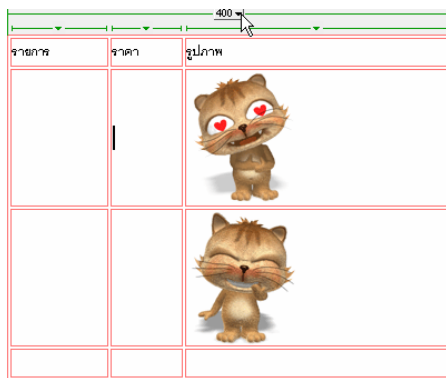


เลือกคอลัมน์

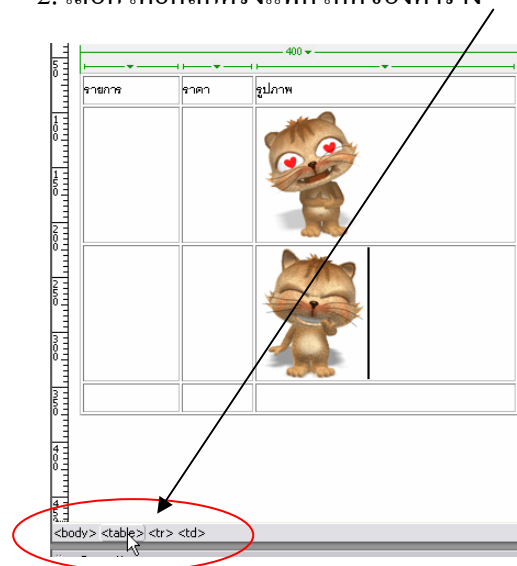


เลือกทั้งตาราง ซึ่งทำได้สองวิธี

1. เลือกโดยคลิกตรงแถบสีเทาข้างบนของตาราง



2. เลือกโดยคลิกตรงแท็กโค้ดของตาราง



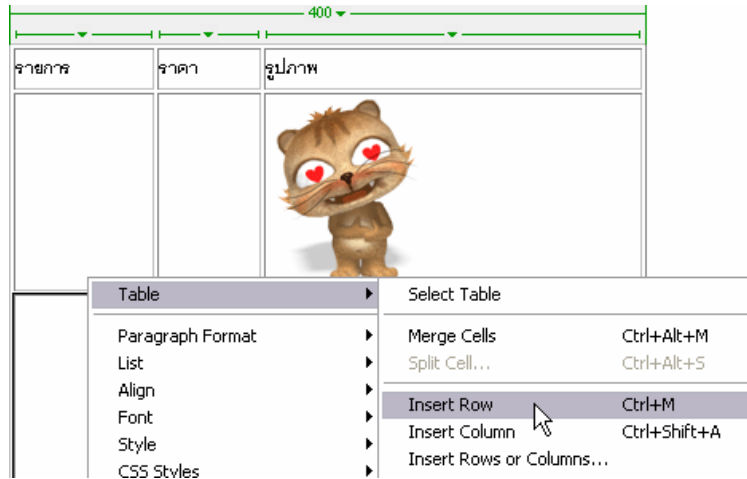
เครื่องมือในการปรับแต่ง

รูปแบบตัวอักษร ตำแหน่งการจัดวาง การเชื่อมโยง

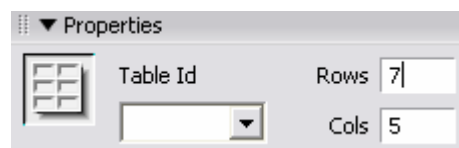
การรวมและแยกเซลล์ ขนาดของตาราง สีพื้นและสีเส้นตาราง

การแทรกแถวและคอลัมน์

คลิกเลือกแถวหรือคอลัมน์ที่ต้องการแทรก จากนั้นคลิกขวาและเลือกคำสั่ง Table และเลือก
ต้องการแทรกแถวหรือคอลัมน์

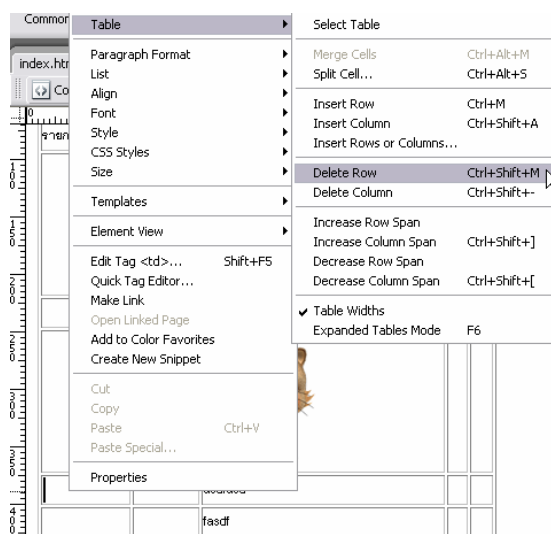


หรือเพิ่มจำนวนแถวหรือคอลัมน์ใน ส่วนของ Properties แต่การเพิ่มแบบนี้จะเป็นการเพิ่มต่อท้ายตาราง
ให้จะไม่ใช้การแทรก



การลบแถวและคอลัมน์

เลือกแถวหรือคอลัมน์ที่ต้องการลบ จากนั้นคลิกเมาส์ขวา และเลือกคำสั่ง Table และเลือกคำสั่ง
Delete Row หรือ Delete Column




การรวมและการแบ่งเซลล์

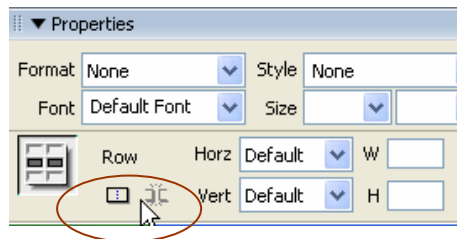
เพื่อจัดเรียงข้อมูลอย่างเหมาะสม สามารถกำหนดให้รวมหรือแบ่งเซลล์ในตารางได้

การรวมเซลล์

1. เลือกเซลล์ที่ต้องการจะรวม และต้องเป็นเซลล์ที่ติดกัน

รายการ		
แหวนเพชร	120000	
แหวนทับทิม	30000	
แหวนไข่มุก	25000	

2. เมื่อเลือกเซลล์เรียบร้อยแล้วกดที่เครื่องมือ



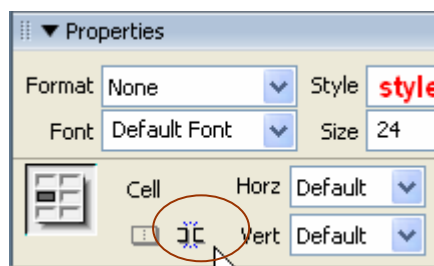
การแยกเซลล์

การแบ่งเซลล์ในตารางออกเป็นเซลล์ย่อย สามารถทำได้ดังนี้

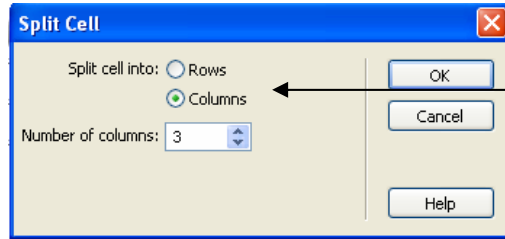
1. คลิกเมาส์ตรงเซลล์ที่ต้องการจะแบ่ง

รายการเครื่องประดับ		
แหวนเพชร	120000	
แหวนทับทิม	30000	
แหวนไข่มุก	25000	

2. คลิกปุ่มแยกเซลล์ดังรูป

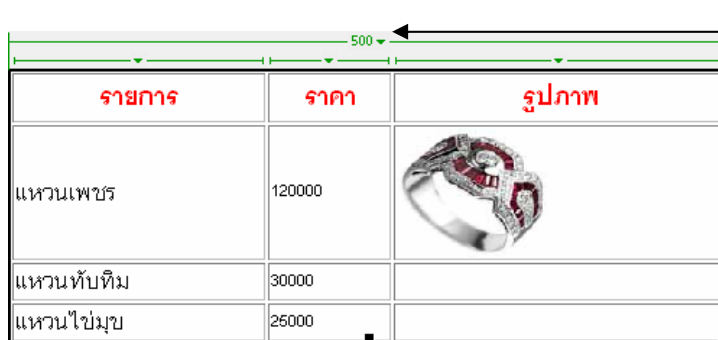


3. ป้อนจำนวนเซลล์ที่ต้องการแบ่ง จากนั้นกดปุ่ม OK

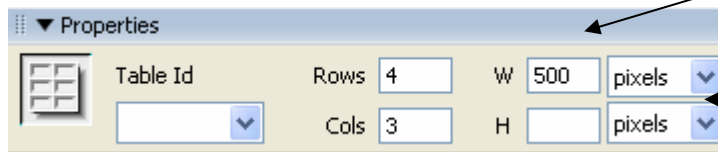


สามารถเลือกว่าจะแยกแถว (Rows) หรือคอลัมน์ (Columns)

การปรับความกว้างและความสูงของตาราง



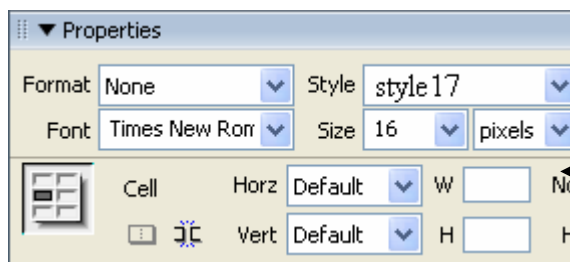
แสดงความกว้างของตาราง



ปรับขนาดของตาราง
W (กว้าง) H (สูง)

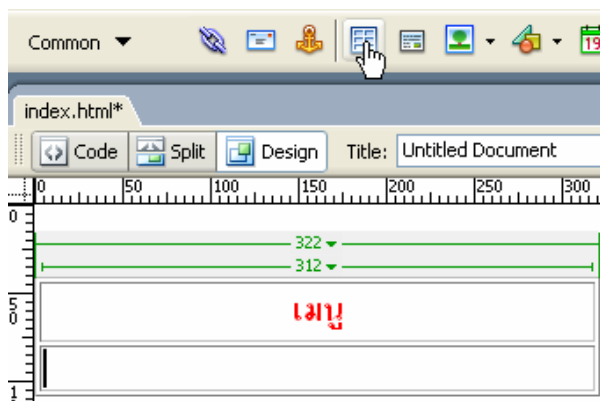
หน่วยที่ใช้สามารถเปลี่ยนได้โดยกดตรงลูกศรและเลือกหน่วยที่ต้องการ ซึ่งจะมีให้เลือก pixels หรือ %

การปรับความกว้างและความสูงของเซลล์

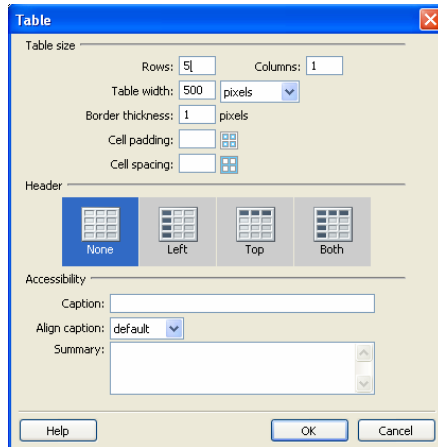


ปรับขนาดของเซลล์
W (กว้าง) H (สูง)

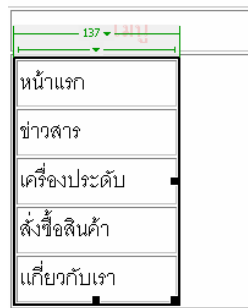
การซ่อนตารางในเซลล์ตาราง



1. คลิกช่องเซลล์ที่ต้องการสร้างตารางซ่อนข้างใน
2. คลิกเครื่องมือ 



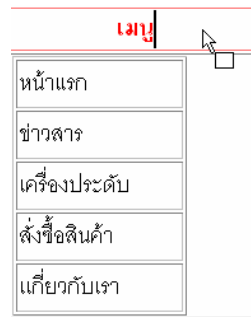
3. กำหนดจำนวนแถวและคอลัมน์ เช่น ตัวอย่าง 5 แถว และ 1 คอลัมน์



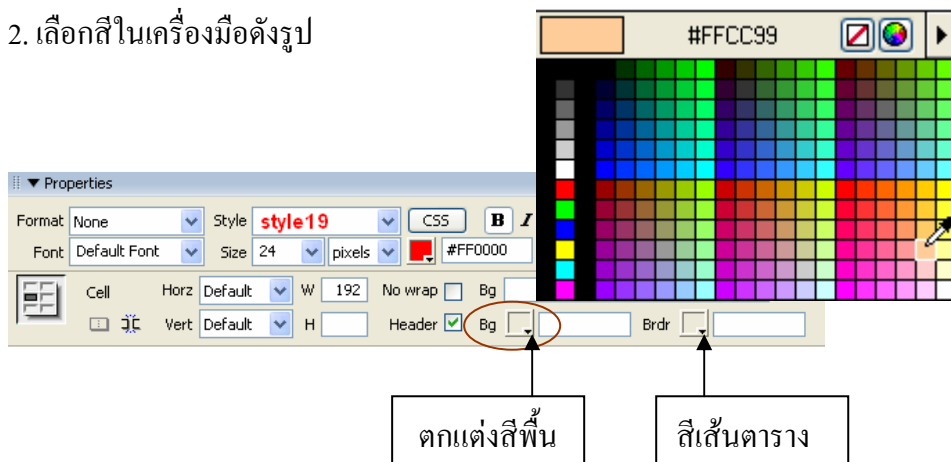
4. ตัวอย่างผลลัพธ์การซ่อนตารางในเซลล์

การตกแต่งสีในตาราง

1. คลิกเลือกเซลล์ที่ต้องการตกแต่งสี



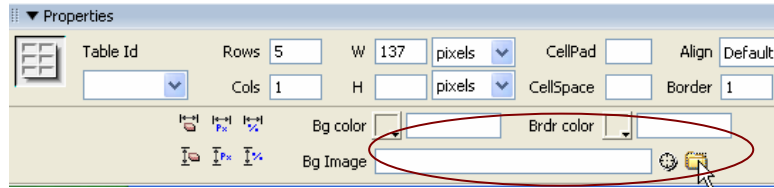
2. เลือกสีในเครื่องมือคังรูป



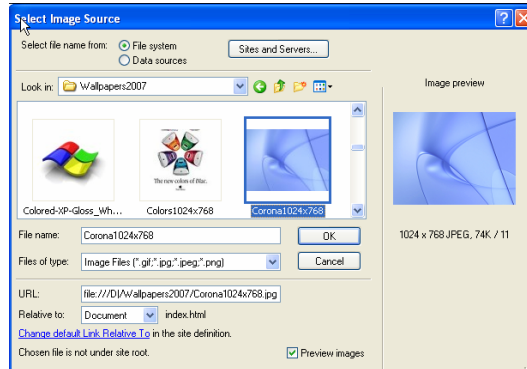
กรณีต้องการใส่สีทั้งตารางให้เลือก ทั้งตารางก่อนแล้วจึงใส่พื้นหรือขอบตาราง

การใส่รูปภาพเป็นพื้นหลังของตาราง

สามารถใส่รูปภาพเป็นพื้นหลังของตารางได้โดยเลือกเครื่องมือ ดังรูป



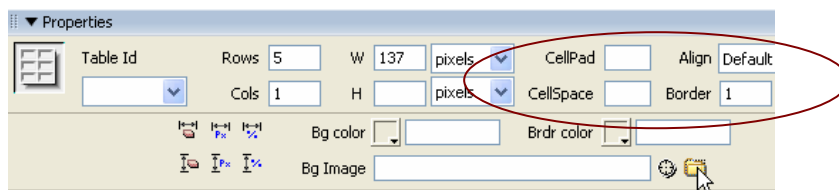
เลือกเครื่องมือ  เพื่อไปเลือกภาพที่ต้องการทำเป็นพื้นหลังของตาราง



ผลลัพธ์การใส่ภาพเป็นพื้นหลังของตาราง



การปรับเส้นขอบของตาราง



Cell Pad ระยะห่างระหว่างข้อความกับเส้นขอบตาราง

Cell Space ขนาดของเส้นขอบตาราง

Border กำหนดความหนาของเส้นตาราง ถ้าตั้งค่าเป็นเลขศูนย์ คือไม่มีเส้นตาราง

บทที่ 4 การเชื่อมโยง (Link)

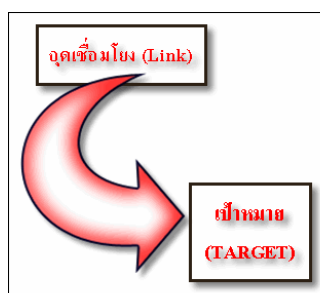
การเชื่อมโยงมีหลายรูปแบบ โดยจะแบ่งการเชื่อมโยงดังนี้

1. การเชื่อมโยงภายในเว็บเพจหน้าเดียวกัน
2. การเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน
3. การเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น
4. การเชื่อมโยงด้วยอีเมล
5. การเชื่อมโยงไปยังไฟล์ดาวน์โหลด
6. การเชื่อมโยงด้วย Map link
7. การเชื่อมโยงด้วย RollOver Image


1. การเชื่อมโยงภายในเว็บเพจหน้าเดียวกัน

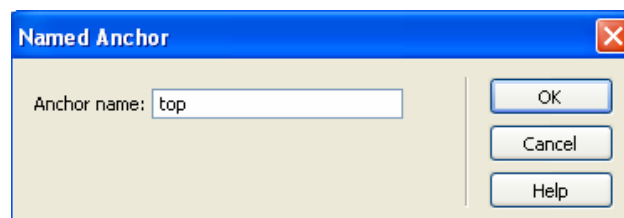
การเชื่อมโยงหน้าเว็บเพจ คือ การกำหนดส่วนของข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการ เพื่อเป็นจุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาจุดอื่นๆ ซึ่งเนื้อหาที่จะเชื่อมโยงไปอาจจะอยู่ในหน้าเดียวกัน คนละหน้ากันก็ได้ หรืออาจจะอยู่คนละเว็บไซต์ก็ได้

การเชื่อมโยงหน้าเว็บเพจได้นั้น จะต้องมีการกำหนดจุดที่ใช้สำหรับเชื่อมโยง (Link) เป็นส่วนที่ใช้เป็นจุดเชื่อมโยง ไปยังเป้าหมายปลายทาง ซึ่งอาจจะเป็นรูปภาพ สัญลักษณ์ หรือข้อความก็ได้ นอกจากนี้จะต้องมีการกำหนดเป้าหมาย (Target) เป็นส่วนปลายทางหรือจุดที่ต้องการให้เชื่อมโยงมาถึง จะอยู่ส่วนใดของเอกสารก็ได้แล้วแต่ผู้เขียนเว็บไซต์จะกำหนด



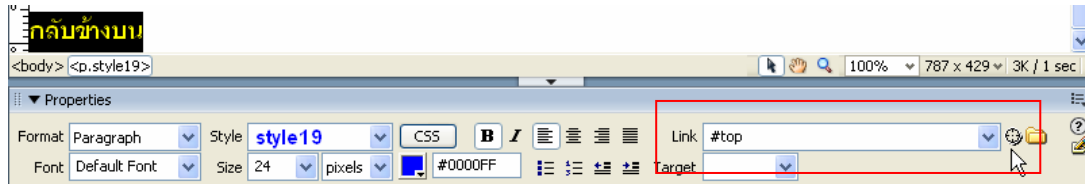
ขั้นตอน

1. กำหนดจุด Anchor หรือที่ Link จะกระโดดไปในหน้าเว็บเพจนั้น โดยใช้เครื่องมือ 
2. ตั้งชื่อ Anchor ซึ่งจะเป็นชื่อที่ใช้ในการอ้างอิงมายังจุดนี้



3. การสร้าง Link ไปยังจุดที่ทำจุด Anchor ไว้


เช่น การทำ link เพื่อกลับขึ้นไปข้างบนเว็บเพจ กรณีที่อยู่ด้านล่างของเว็บเพจนั้นอยู่ โดยการเลือกข้อความที่ต้องการทำ Link ดังรูป

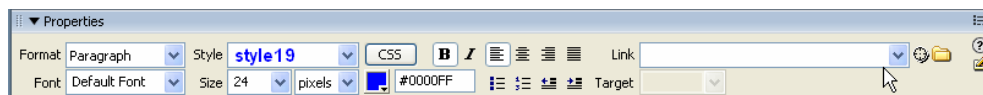


จากนั้นให้พิมพ์ในช่อง Link โดยต้องพิมพ์สัญลักษณ์ # ก่อนหน้าชื่อ Link ที่ตั้งไว้

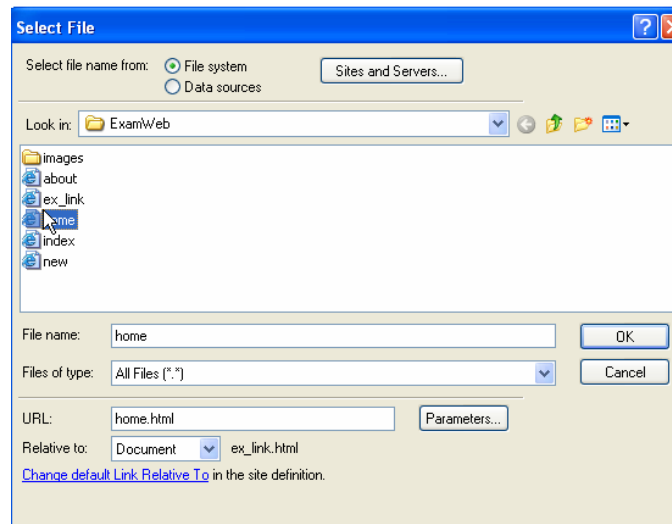
2. การเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน

ขั้นตอน

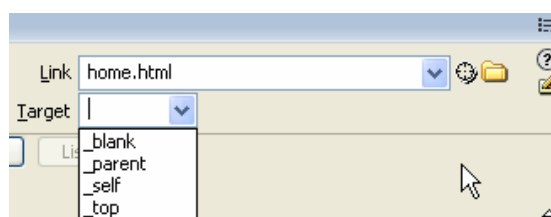
- เลือกข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการทำเป็น link
- ตรง Property Inspector ใน Link คลิกปุ่ม  เพื่อกำหนดไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยง ถ้ารู้สามารถพิมพ์ตำแหน่งที่เก็บไฟล์และชื่อไฟล์ในช่อง link ได้เลย



- เลือกไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยง แล้วกดปุ่ม OK



- กำหนด Target



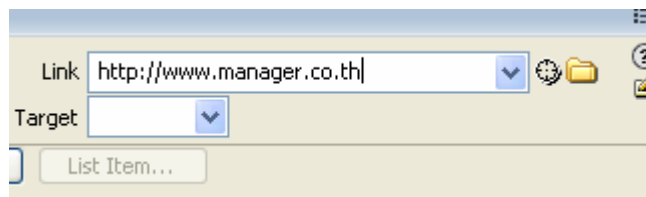
_blank	เปิดหน้าเว็บใหม่ที่เชื่อมโยงไปยังอีกหน้าต่างเบราว์เซอร์ใหม่
_parent	เปิดหน้าเว็บใหม่ที่เชื่อมโยงไปยังอีกหน้าต่างเบราว์เซอร์เดิม
_self	เปิดหน้าเว็บใหม่ที่เชื่อมโยงในเฟรมเดิม
_top	เปิดหน้าเว็บใหม่ที่เชื่อมโยงในหน้าต่างเบราว์เซอร์เดิม โดยจัดให้เต็มเฟรม

หมายเหตุ ถ้าไม่กำหนดจะเป็นการเปิดในหน้าต่างเบราว์เซอร์เดิม

3. การเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น

ขั้นตอน

- เลือกข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการทำ link
- พิมพ์ชื่อ URL ลงในช่อง link ดังรูป ซึ่งต้องทราบ URL ของเว็บไซต์ที่ต้องการทำ link เชื่อมโยงไป และต้องพิมพ์ http:// นำหน้าเสมอ



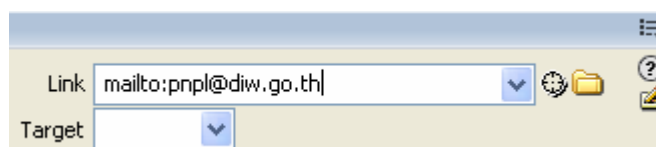
4. การเชื่อมโยงด้วยอีเมล

โดยทั่วไปเพื่อให้ผู้ที่มาเยี่ยมชมเว็บ สามารถติดต่อกลับได้ โดยจะสร้าง link ไปยังอีเมลของเจ้าของเว็บ เมื่อผู้ใช้คลิกที่ link ก็จะสามารถเขียนอีเมลมาคุยกับเราได้ โดยไม่ต้องเสียเวลาพิมพ์ชื่ออีเมล

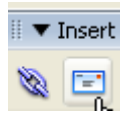
แอดเดรส

ขั้นตอน

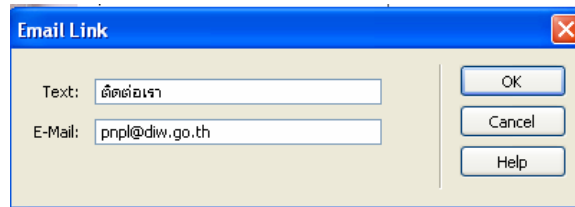
- เลือกข้อความหรือ รูปที่ต้องการทำ link
- พิมพ์อีเมลในช่อง link โดยจะต้องมีรูปแบบ ดังนี้ mailto:ชื่ออีเมลแอดเดรส



หรือ ใช้เครื่องมือ




ป้อนข้อความ และอีเมลล์ ดังรูป

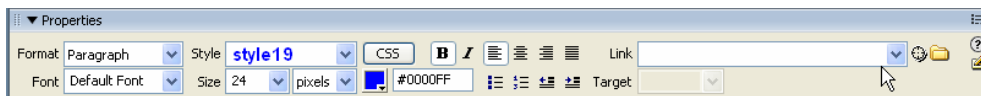


5. การเชื่อมโยงไปยังไฟล์ดาวน์โหลด

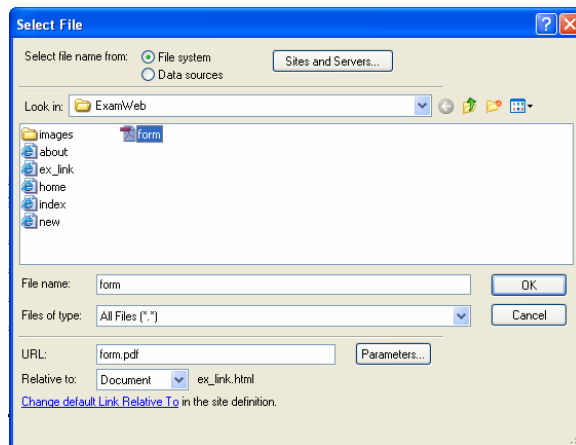
โดยปกติทั่วไปจะพบว่าในเว็บไซต์จะมีการให้บริการ Download เช่น โปรแกรม หรือ บทความต่าง ๆ ได้ ซึ่งไฟล์เหล่านี้ส่วนมากจะเป็นไฟล์ประเภท zip , doc หรือ pdf

ขั้นตอน

- เลือกข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการทำ link
- ตรง Link คลิกปุ่ม 

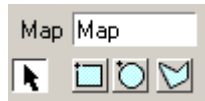


- เลือกไฟล์ที่จะให้ Download



6. การเชื่อมโยงด้วย Map link




การเชื่อมโยงด้วย Map link จะต้องกำหนดขอบเขตของลิงก์บนภาพ ซึ่งสามารถใช้เครื่องมือ



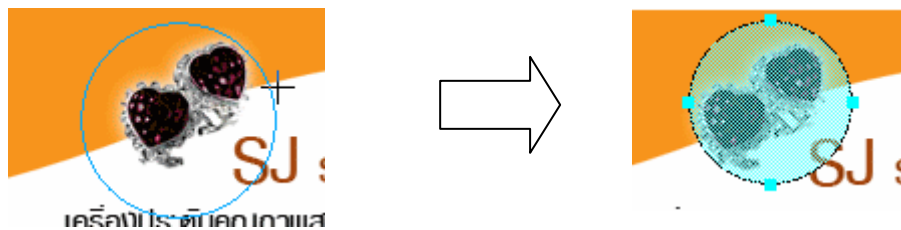
ขั้นตอน

- เลือกรูปที่ต้องการจะทำแมบลิงก์
- เลือกเครื่องมือที่จะกำหนดบริเวณแมบลิงก์ ที่ต้องการ (Hotspot) ตามรูปแบบที่ต้องการ

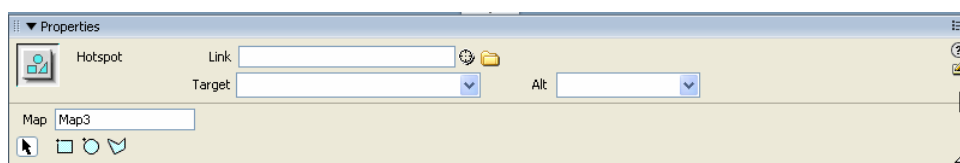
สำหรับเลือก บริเวณ Hotspot เมื่อต้องการย้ายตำแหน่ง

-  สำหรับกำหนดขอบเขต Hotspot เป็นรูปสี่เหลี่ยม
-  สำหรับกำหนดขอบเขต Hotspot เป็นรูปวงกลม
-  สำหรับกำหนดขอบเขต Hotspot เป็นรูปเหลี่ยมใดๆ


- วาดขอบเขตลงบนรูปภาพ เพื่อกำหนดบริเวณ Map link



- เมื่อกำหนดขอบเขตเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการเชื่อมโยง link ซึ่งการเชื่อมโยงก็จะเหมือนการเชื่อมโยงด้วยวิธีอื่นๆ




การแก้ไข Map link

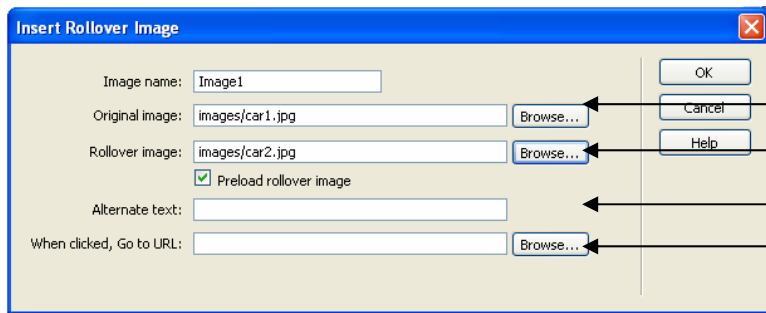
ต้องใช้เครื่องมือ  คลิกที่ map link ที่ต้องการแก้ไข ซึ่งสามารถแก้ไข link ปรับขนาด หรือ ย้ายตำแหน่งไปวางบนส่วนอื่นของภาพได้ แต่ถ้าต้องการลบ map link สามารถกดปุ่ม Delete ออกได้

7. การเชื่อมโยงด้วย RollOver Image

เป็นการสร้างลูกเล่นให้กับภาพบนหน้าเว็บเพจให้น่าใช้มากยิ่งขึ้น โดยเมื่อนำเมาส์มาวางที่รูปภาพ รูปภาพจะเปลี่ยนไปเป็นอีกรูปหนึ่ง และเมื่อคลิกลงที่รูปภาพ ก็จะสามารถเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหรือรูปภาพต่างๆ ได้ โดยมีขั้นตอนต่อไปนี้ การทำ Rollover Image ต้องเตรียมรูปภาพไว้ 2 ภาพ

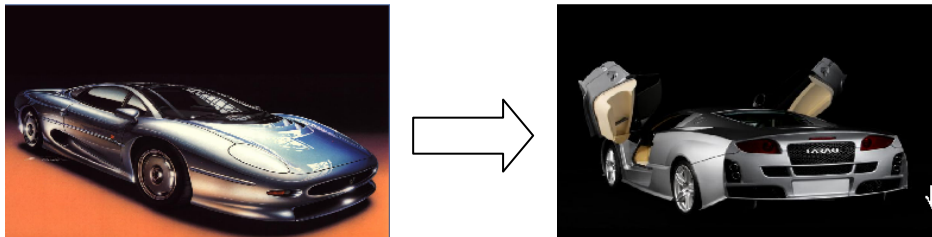
1. เลือกบริเวณที่จะทำ RollOver Image

2. คลิก  ที่แถบเครื่องมือ หรือคลิกเมนู Image>>Interactive Image จะปรากฏ ดังรูปให้คลิกปุ่ม **Browse...** เพื่อเลือกภาพ โดยต้องเลือกภาพ 2 ภาพสำหรับการทำ RollOver



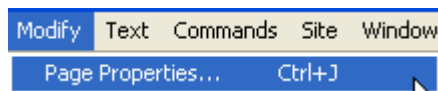
← ภาพแรกที่มีมองเห็น
← ภาพที่สองจะเปลี่ยนตอนเอาเมาส์มาวาง
← ข้อความแสดงตอนเอาเมาส์มาเหนือรูป
← link ที่ต้องการเชื่อมโยง

ตัวอย่าง

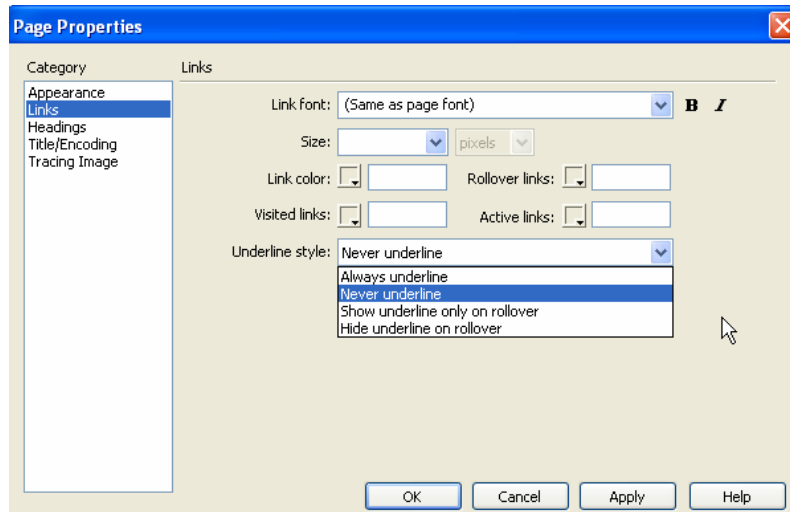


8. กำหนดคุณสมบัติของการเชื่อมโยง

ข้อความบนหน้าเว็บที่กำหนดการเชื่อมโยงเอาไว้ สามารถกำหนดรูปแบบของข้อความที่ใช้เชื่อมโยงได้จากหน้าต่าง Page Properties โดยเลือกเมนู Modify > Page Properties




ซึ่งสามารถกำหนดรายละเอียดได้ ดังนี้



- | | |
|---------------------------------|--|
| - Link font | กำหนดรูปแบบตัวอักษรที่เป็นลิงก์ |
| - Size | กำหนดขนาดของรูปแบบตัวอักษรที่เป็นลิงก์ |
| - Link color | เลือกสีลิงก์ปกติ |
| - visited links | เลือกสีลิงก์ที่ถูกผู้ใช้คลิกไปแล้ว |
| - Rollover links | เลือกสีลิงก์เมื่อผู้ใช้นำเมาส์มาอยู่เหนือส่วนนี้ |
| - Active links | เลือกสีลิงก์ที่ถูกคลิก |
| - Underline style | กำหนดรูปแบบการขีดเส้นใต้ข้อความที่เป็นลิงก์ |
| Always underline | ขีดเส้นใต้ข้อความที่เป็นลิงก์เสมอ |
| Never underline | ไม่ขีดเส้นใต้ข้อความที่เป็นลิงก์ |
| Show underline only on rollover | ให้ขีดเส้นใต้ข้อความที่เป็นลิงก์เมื่อผู้ใช้นำเมาส์วางส่วนนี้ |
| Hide underline on rollover | ซ่อนเส้นใต้ข้อความที่เป็นลิงก์เมื่อผู้ใช้นำเมาส์วางส่วนนี้ |

บทที่ 5 การสร้างฟอร์ม

ปัจจุบันมีการใช้ฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลในเว็บเพจ เพื่อเก็บข้อมูลตั้งแต่รายละเอียดเกี่ยวกับผู้ที่มาเยี่ยม การสมัครสมาชิก การสมัครงาน การตอบแบบสอบถาม การส่งอีเมลล์ หรือการแสดงความคิดเห็นในกระดานข่าว อีกทั้งยังเป็นการสื่อสารและตอบสนองระหว่างผู้ชมกับเว็บไซต์ เป็นต้น




เว็บไซต์หลายเว็บมักจะมีส่วนได้ตอบกับผู้ใช้หลายแบบ อย่างน้อยก็ในลักษณะของฟอร์มต่างๆ ซึ่งในการทำงานส่วนนี้ จำเป็นต้องอาศัยความสามารถด้านโปรแกรมมากำกับ แต่ในขั้นตอนนี้ผู้ที่สนใจก็สามารถสร้างส่วนได้ตอบ กับผู้ใช้ได้โดยอาศัยเทคนิคการผสม Form กับคำสั่ง Mailto: ได้เช่นกัน โดยจะเป็นการสร้างฟอร์มส่งรายงานเข้ามายังอีเมลล์ของผู้พัฒนาผ่านคำสั่ง Mailto

เครื่องมือ

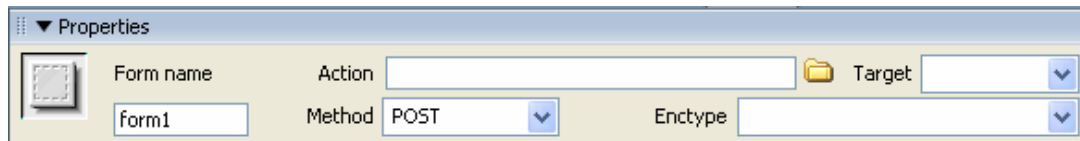


ขั้นตอน

- 1) คลิกเมาส์ ณ ตำแหน่งที่ต้องการวางฟอร์ม
- 2) เปลี่ยนแถบเครื่องมือ Object เป็น Form โดยคลิกที่ปุ่ม Control Menu ซึ่งมีรูปร่างเป็นปุ่มสามเหลี่ยมชี้ลง แล้วเลือกรายการ Form
- 3) คลิกเลือกเครื่องมือการสร้างฟอร์ม  จะปรากฏเส้นประสีแดง ณ ตำแหน่งที่วาง Cursor ดังรูป



การกำหนดรายละเอียดของฟอร์ม (Form Properties) จะมีรายการต่างๆ ดังนี้



Form Name : ชื่อฟอร์ม ใช้ในการอ้างอิงเมื่อจะเขียนสคริปต์ควบคุม

Action : เป็น URL หรือที่อยู่ของโปรแกรมสคริปต์ เช่น <http://www2.diw.go.th/sendemail.asp>


Method : วิธีในการส่งข้อมูล

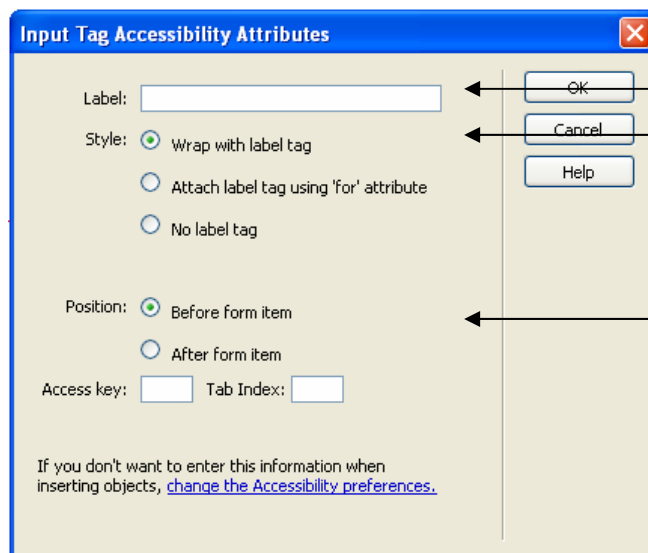
POST คือ การส่งข้อมูลภายในฟอร์ม ไปยังโปรแกรมสคริปต์ เพื่อประมวลผล โดยจะไม่ส่งค่าข้อมูลการส่ง ผ่าน Address Bar ทำให้มั่นใจได้ว่าผู้ใช้จะมองไม่เห็นข้อมูลที่ส่งออกไป จึงค่อนข้างปลอดภัย

GET คือ การส่งข้อมูลภายในฟอร์ม ไปยังโปรแกรมสคริปต์ เพื่อประมวลผล โดยจะส่งค่าข้อมูลการส่งผ่าน Address Bar เช่น <http://www.abc.com/view.php?name=wanchalong&txt=สวัสดิ์> เป็นต้น ทำให้สามารถมองเห็นข้อมูลผ่านทางบราวเซอร์ Target : เป้าหมายที่ผลลัพธ์แสดง

Enctype : กำหนดการเข้ารหัส

เครื่องมือในการสร้างฟอร์ม

1. ฟิลด์กรอกข้อความ (Text Field) สำหรับสร้างส่วนรับ แสดงข้อมูลทั้งตัวอักษรและตัวเลข หรือรหัสผ่าน โดยคลิกที่เครื่องมือ  จะปรากฏหน้าต่างให้ป้อนรายละเอียด ดังรูป

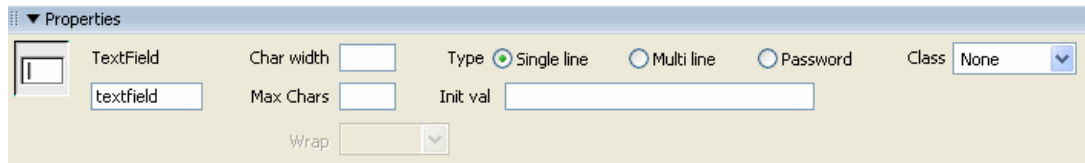


← ชื่อความหรือชื่อของ text field

← Style เลือกรูปแบบของข้อความ เช่น Wrap เป็นการตัดข้อความ

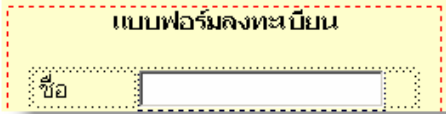
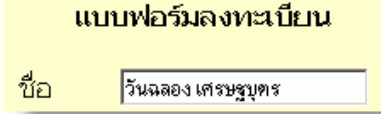

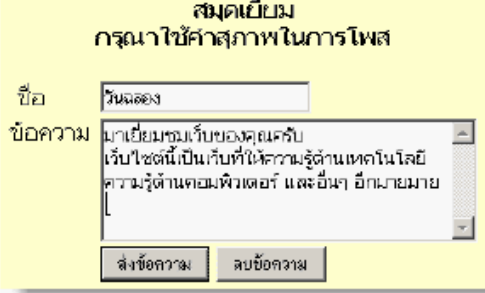
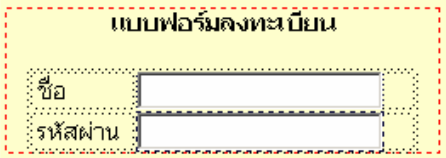
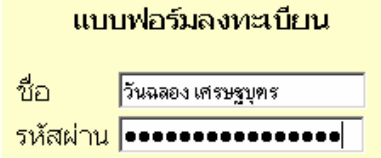
← Position ตำแหน่งของข้อความ จะอยู่ก่อนหรือหลังช่อง text field

การตั้งค่า Properties ของ Text field



- TextField Name กำหนดชื่อฟิลด์ใช้ในการประมวลผล
- Char Width กำหนดความกว้างของฟิลด์สำหรับกรอกข้อความ มีหน่วยเป็นตัวอักษร
- Max Chars กำหนดจำนวนอักษรสูงสุดที่ยอมให้ป้อนในฟิลด์ มีหน่วยเป็นตัวอักษร
- Type ประเภทของฟิลด์ข้อความ ได้แก่
 - แบบบรรทัดเดียว (Single Line)
 - แบบหลายบรรทัด (Multi Line)
 - แบบรหัสผ่าน (Password) ซึ่งจะแสดงเครื่องหมาย * เมื่อมีการป้อนข้อมูลในฟิลด์นี้
- Init Val ระบุข้อความที่ต้องการให้แสดงในฟิลด์นี้ทุกครั้งที่มีการแสดงผลผ่านเบราว์เซอร์
- Wrap ควบคุมการตัดคำเมื่อเลือก Type เป็น Multi Line

ตัวอย่าง

 <p>Type : Single line</p>	 <p>ผลลัพธ์</p>
 <p>Type : Multi line</p>	 <p>ผลลัพธ์</p>
 <p>Type : Password</p>	 <p>ผลลัพธ์</p>


2. ปุ่มทางเลือกแบบเช็คบ็อกซ์ (Check Box)

เป็นปุ่มให้ผู้ชมสามารถเลือก หรือยกเลิกสิ่งที่เลือกได้ โดยมีได้หลายตัวเลือก เหมาะสำหรับคำถามที่มีคำตอบได้หลายคำตอบ ดังรูป

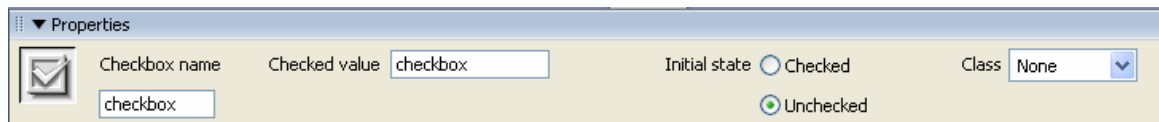
ประเภทหนังสือที่ชอบ

นิตยสาร หนังสือพิมพ์ คอมพิวเตอร์ วิทยาศาสตร์

ขั้นตอน

- คลิกเมาส์ วางตำแหน่งที่ต้องการในฟอร์ม (Form)
- คลิกเครื่องมือ  ในแท็บ Forms หรือ คลิกเมนู Insert > Form > Check Box
- ปรับแต่งรายละเอียดของเครื่องมือตามความต้องการ

การกำหนดรายละเอียดของเช็คบ็อกซ์ (Check Box Properties)




- Check Box ใส่ชื่อตัวแปร สำหรับเก็บค่าที่ผู้ใช้เลือก
- Checked Value กำหนดค่าที่ใช้ร่วมกับชื่อตัวแปรของเช็คบ็อกซ์ในการส่งค่าให้กับโปรแกรมสคริปต์ประมวลผล
- Initial กำหนดค่าเริ่มต้นให้ เลือก (Checked) /ไม่เลือก (Unchecked)

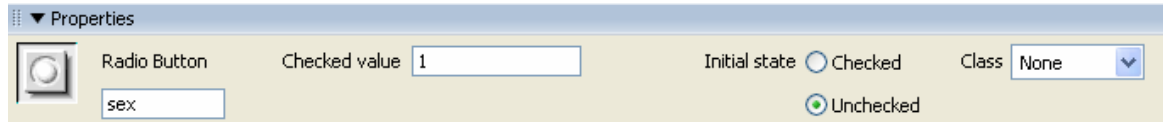
3. ปุ่มทางเลือกแบบเรดิโอ (Radio Button)

เป็นปุ่มให้ผู้ชมสามารถเลือกเพียงตัวเลือกเดียว มักใช้กับคำถามที่ต้องการคำตอบแบบเฉพาะเจาะจง โดยสามารถสร้างได้ทั้งแบบกลุ่มและแบบเดี่ยว

คำขึ้นต้น * : นาย นาง นางสาว เด็กหญิง เด็กชาย

ขั้นตอน

- คลิกเมาส์ วางตำแหน่งที่ต้องการในฟอร์ม (Form)
- คลิกเครื่องมือ  (กรณีเลือกแบบเดี่ยว) หรือ  (กรณีเลือกแบบกลุ่ม) ในแท็บ Forms หรือ คลิกเมนู Insert > Form > Radio Button (Radio Group)
- ปรับแต่งรายละเอียดของเครื่องมือตามความต้องการ
- การกำหนดรายละเอียดของ Radio Button (Radio Button Properties) จะมีรายการต่างๆ ดังนี้



- Radio Button ใส่ชื่อตัวแปร สำหรับเก็บค่าที่ผู้ใช้เลือก
- Checked Value กำหนดค่าที่ใช้ร่วมกับชื่อตัวแปรของตัวเลือกในการส่งค่าให้กับโปรแกรมสคริปต์ประมวลผล
- Initial กำหนดค่าเริ่มต้นให้ เลือก (Checked) /ไม่เลือก (Unchecked)

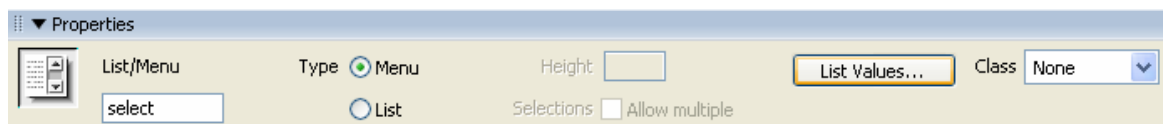
4. การสร้างลิสต์รายการ

การสร้างลิสต์รายการจะใช้ในการเลือกสิ่งที่ต้องการได้จากรายการ โดยมี 2 รูปแบบ ได้แก่

1. รายการแบบเมนู (Menu) เหมาะสำหรับรายการข้อมูลจำนวนมาก ขนาดของข้อมูลไม่มาก และใช้พื้นที่น้อย เช่น วัน เดือน ปี เป็นต้น
2. รายการแบบลิสต์ (List) เหมาะสำหรับรายการข้อมูลจำนวนมาก และสามารถเลือกข้อมูลได้หลายค่า เช่น อาหารที่ชอบ เป็นต้น



การกำหนดรายละเอียดของรายการ (List/Menu Properties) จะมีรายการต่างๆ ดังนี้

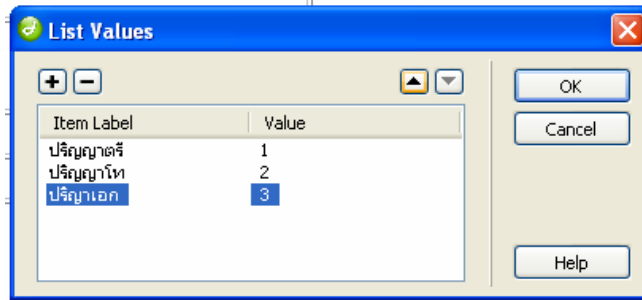


- List/Menu กำหนดชื่อตัวแปร สำหรับเก็บค่าที่ผู้ใช้เลือก
- Type กำหนดแบบของรายการที่จะแสดง
 - Menu แสดงรายการแบบเมนู (Menu)
 - List แสดงรายการแบบลิสต์ (List)
- Height จำนวนบรรทัดของข้อมูลที่แสดง เมื่อผู้ชมคลิก

กรณีเลือก list สามารถระบุจำนวนที่จะแสดงรายการได้

ถ้า สามารถเลือกได้หลายค่า

- List Value... กำหนดรายการข้อมูล



1. คลิกปุ่ม **+** เพื่อเพิ่มลิสต์รายการ หรือ **-** เพื่อลบรายการ
2. พิมพ์รายการลงในช่อง Item Label เพื่อกำหนดค่าที่จะแสดง และ Value เพื่อกำหนดค่าของข้อมูล [คลิก **▲** **▼** เมื่อต้องการเปลี่ยนอันดับข้อมูล]
3. คลิกปุ่ม OK



ตัวอย่าง Menu




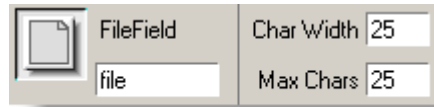
ตัวอย่าง List

5. กรอบสำหรับเลือกไฟล์ (File Field)

สำหรับให้ผู้ชมสามารถเลือกไฟล์เพื่อนำเข้า (Upload) มาที่เว็บไซต์ โดยคลิกเลือกไฟล์ที่ปุ่ม **Browse...** เช่น นำเข้าสู่ ภาาพของสมาชิก

ขั้นตอน

- คลิกเมาส์ วางตำแหน่งที่ต้องการในฟอร์ม (Form)
- คลิกเครื่องมือ  ในแท็บ Forms หรือ คลิกเมนู Insert > Form > File Field
- ปรับแต่งรายละเอียดของเครื่องมือตามความต้องการ



- FileField ใส่ชื่อตัวแปร สำหรับเก็บค่าที่ผู้ใช้เลือก
- Char Width กำหนดค่าความยาวของกรอบเลือกไฟล์
- Max Chars กำหนดจำนวนอักษรที่ช่องรับได้สูงสุด

ตัวอย่าง




6. การสร้างปุ่มกด (Button)

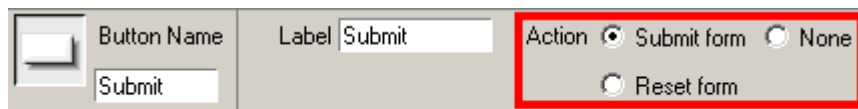
ในแบบฟอร์มจะมีปุ่มกด หรือ Button สำหรับส่งข้อมูลที่กรอกในแบบฟอร์มไปยังโปรแกรมสคริปต์ CGI เพื่อนำไปประมวลผล หรือใช้สำหรับยกเลิกข้อมูลที่กรอกในแบบฟอร์ม เป็นต้น

* ท่านต้องกรอกหัวข้อเหล่านี้ให้ครบ



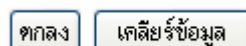
ขั้นตอน

- คลิกเมาส์ วางตำแหน่งที่ต้องการในฟอร์ม (Form)
- คลิกเครื่องมือ  ในแท็บ Forms หรือ คลิกเมนู Insert > Form > Button
- ปรับแต่งรายละเอียดของเครื่องมือตามความต้องการ
- การกำหนดรายละเอียดของปุ่มกด (File Field Properties)




- Button Name ใส่ชื่อตัวแปร สำหรับเก็บค่าที่ผู้ใช้เลือก
- Label กำหนดค่าความยาวของกรอบเลือกไฟล์
- Action กำหนดประเภทของ button
 - Submit form
 - Reset form
 - None

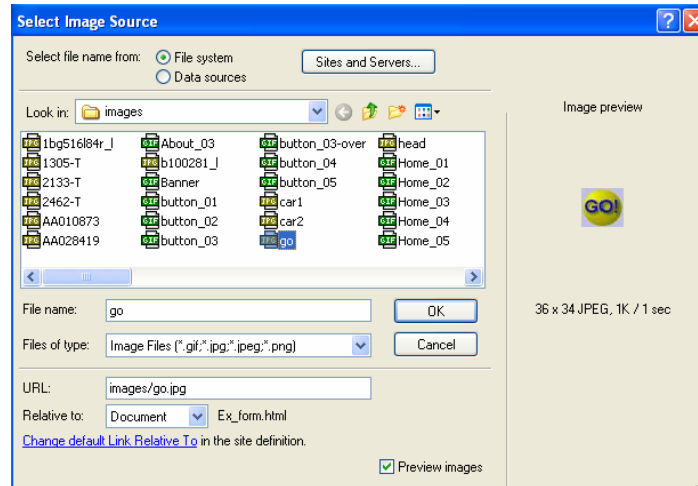
ตัวอย่าง



สามารถนำรูปภาพมาทำเป็นปุ่ม submit ได้

ขั้นตอน

- คลิกเมาส์ วางตำแหน่งที่ต้องการในฟอร์ม (Form)
- คลิกเครื่องมือ  ในแท็บ Forms
- เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการมาทำปุ่ม เช่น 



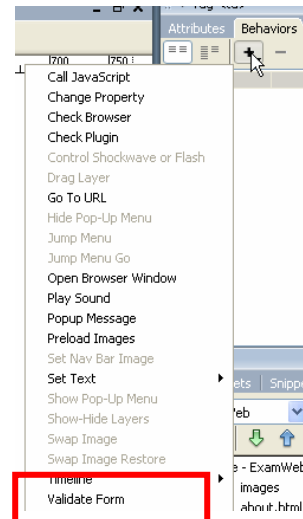
7. การตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล (Validate Form)

เป็นการทำงานของ Behaviors ในโปรแกรมของ Dreamweaver โดยเลือกเมนูการทำงานที่

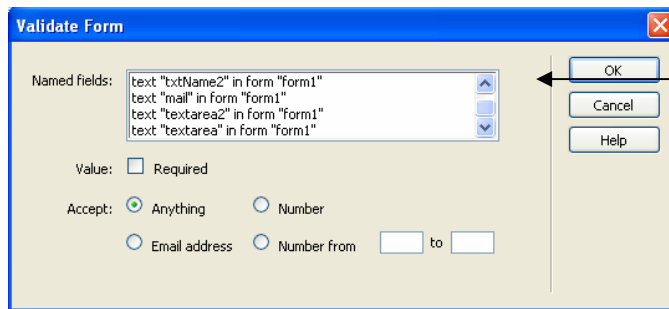
window > Behaviors



เมื่อกดคลิกที่ตรง
เครื่องหมายบวกจะมี
เมนูย่อยให้เลือก โดย
ให้เลือกที่ Validate
Form



เมื่อคลิกเลือก Validate Form จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



จะมีรายการ text field ต่างๆ
ที่ทำไว้ให้เลือก

- Value ต้องมีค่าเสมอ
- Accept

Anything ป้อนข้อมูลอะไรก็ได้
 Number ข้อมูลเฉพาะตัวเลขเท่านั้น
 Email address ข้อมูลต้องเป็นรูปแบบ Email
 Number form Toข้อมูลตัวเลขต้องมีค่าอยู่ในช่วงที่กำหนด

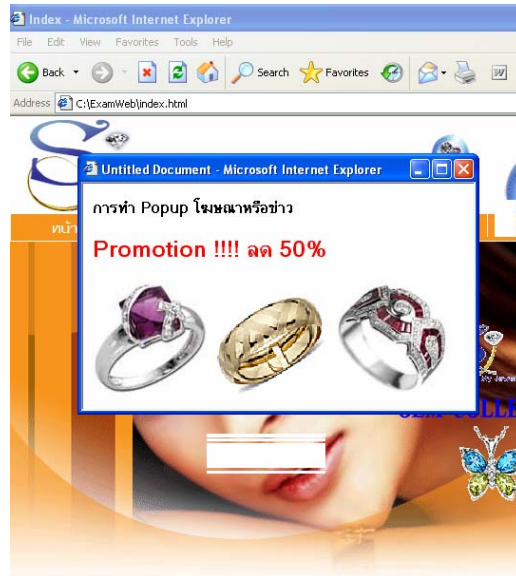
กลับมาที่หน้าต่าง Behaviors ให้ดูว่าตรง Events นั้นเป็น OnSubmit หรือไม่ ถ้าไม่ใช่ให้ท่านกำหนดเป็น OnSubmit การตรวจเช็คฟอร์มถึงจะทำงานได้

บทที่ 6

Behaviors หรือ Action Script

1. ทำ Window Popup โฆษณา หรือข่าวประชาสัมพันธ์

คือการทำหน้าต่างเล็ก ๆ เปิดขึ้นมาพร้อมกับหน้า Home Page ด้วย ซึ่งหน้าต่างนั้นอาจจะไม่มีเมนู ไม่มี Status Bar ไม่มี Address ของ window ตามปรกติ



ขั้นตอน

1. ให้ New File ขึ้นมาใหม่ หรือจะใช้เพจเดิมที่มีการออกแบบไว้แล้วก็ได้ เช่น เตรียมหน้าโฆษณาตามรูป และเก็บไฟล์ชื่อ promotion.html

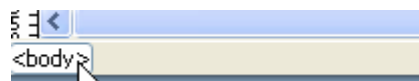
การทำ Popup โฆษณาหรือข่าว

Promotion !!!! ลด 50%

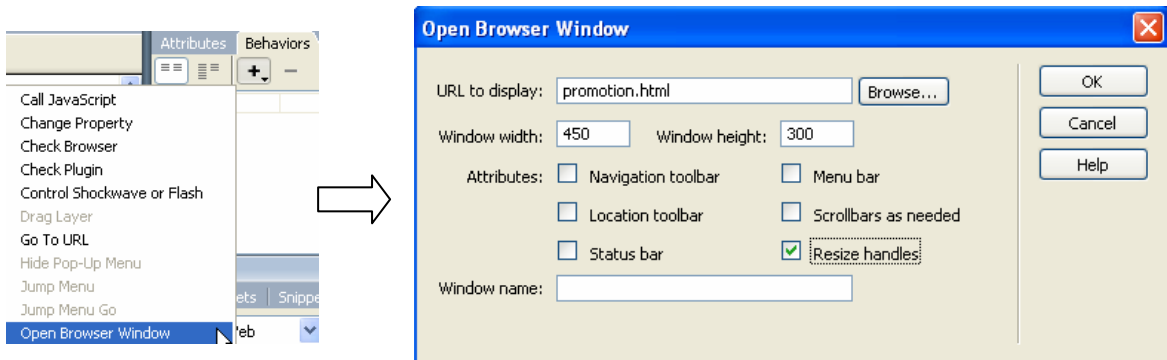


2. เปิดไฟล์ที่ต้องการให้หน้าโฆษณา แสดงขึ้นมาตอนที่เปิดหน้าไฟล์นี้ขึ้นมา ซึ่งโดยปกตินิยม หน้าแรกของเว็บไซต์ เมื่อคนเข้ามาเว็บครั้งแรกก็จะแสดงหน้าต่างข่าวสารหรือหน้าโฆษณา

- คลิกเลือก Tag Body ดังรูป



- จากนั้นเลือกคลิกที่เครื่องหมายบวก และเลือก Open Browser Window ดังรูป



URL to Display : ให้กรอก URL ของเว็บเพจที่ท่านจะทำการเปิดขึ้นมาพร้อมกับเว็บเพจนี้ หรือ กรณีอยู่ใน ไซต์เดียวกันให้ท่านทำการ Browse...หาไฟล์ที่ต้องการ

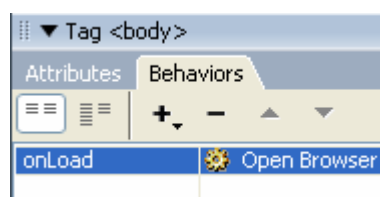
Window Width & Window Height :: ให้ทำการกำหนดขนาดของหน้าต่าง window ที่จะเปิดขึ้นมา

Attributes :: ตรงนี้จะเป็นการกำหนดว่า ท่านต้องการให้หน้าต่างที่เปิดขึ้นมา นั้น มีคุณสมบัติอะไรบ้าง ให้คลิกเลือก

- Navigation Toolbar แถบปุ่มคำสั่ง
- Location Toolbar แถบสำหรับใส่ URL
- Status bar แถบสถานะ
- Menu bar แถบเมนู
- Scrollbars as Needed แถบเลื่อน ซึ่งจะปรากฏเมื่อหน้าเว็บที่แสดงมีความยาวกว่าขนาดของหน้าต่างบราวเซอร์
- Resize Handles ให้ผู้ใช้ปรับขนาดหน้าต่างได้
- Window Name กำหนดชื่อไว้สำหรับอ้างอิง

Window Name :: ตั้งชื่อหน้าต่างที่จะเปิดขึ้นมา

3. เมื่อ OK ไปแล้วก็กลับมาดูที่หน้าต่าง Behaviors อีกครั้ง เพื่อให้แน่ใจว่ากำหนดค่าถูกต้อง ให้ดูว่าตรง Events ของ Open Window Browser นั้นเป็น **OnLoad** ถ้าไม่เป็นให้ทำการเปลี่ยน Events เป็น onLoad ดังรูป



- การแก้ไข สามารถดับเบิลคลิกตรงแถบสีน้ำเงินเพื่อกลับไปแก้ไขรายละเอียดต่างๆ ได้

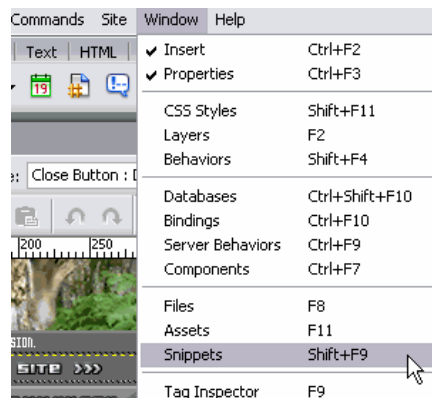
2. การทำปุ่มปิด Windows

การทำปุ่มปิดหน้าต่าง browser ซึ่งอาจจะนำไปประยุกต์ใช้กับการใช้กับ Window Popup

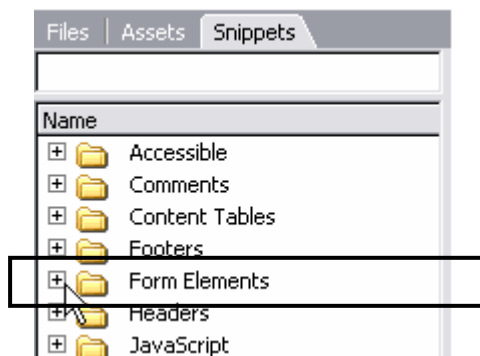


ขั้นตอน

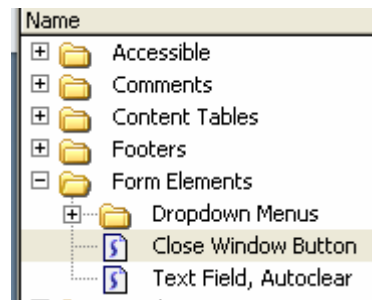
1. นำ Cursor ไปวางในตำแหน่งที่ต้องการแล้ว ให้เปิด Snippet Panel ขึ้นมา โดยไปที่ Main Menu -> Window -> Snippets ดังรูป



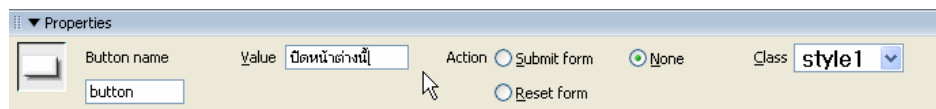
2. เมื่อทำการเปิด Snippets Panel ขึ้นมาแล้ว ให้ไปที่หมวด Form Elements แล้วทำการ click ไปที่เครื่องหมายบวก (+) หน้ารายการ Form Elements เพื่อทำการขยายหรือเปิดรายการของ Form Elements ดังรูป



3. จากนั้นให้ทำการ Double-click ไปที่รายการ Close Window Button ดังรูป ก็จะได้ปุ่มกด สำหรับการปิดหน้าต่าง Browser ที่ตำแหน่งที่ทำการวาง cursor ไว้ในหน้าเว็บเพจของ



4. ปรับแต่ง Properties ได้ดังรูป

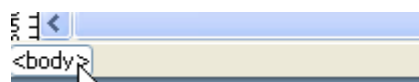


3. การใส่เสียงบนเว็บ (Play Sound)

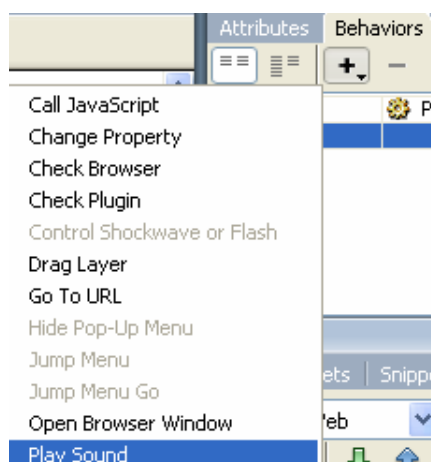
เมื่อผู้ใช้กระทำบางอย่างบนเว็บ เช่น เลื่อนเมาส์หรือเหนือปุ่มกด หรือให้เล่นเพลงเมื่อโหลดหน้าเว็บนี้โดยไฟล์เสียงที่จะใช้เป็น .midi, .wav เป็นพื้นฐาน ถ้าเป็นไฟล์อื่นอาจจะต้องติดตั้งโปรแกรมเสริมให้กับบราวเซอร์จึงจะเล่นได้

ขั้นตอน

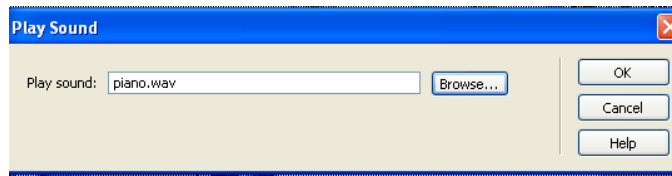
1. คลิกเลือก Tag Body ดังรูป



2. คลิกเครื่องหมายบวกตรง Behaviors และเลือก Play Sound ดังรูป



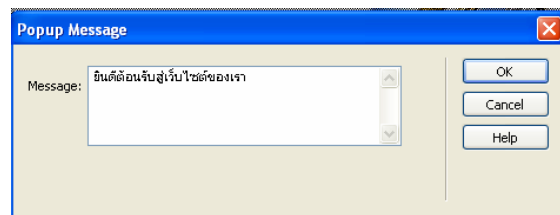
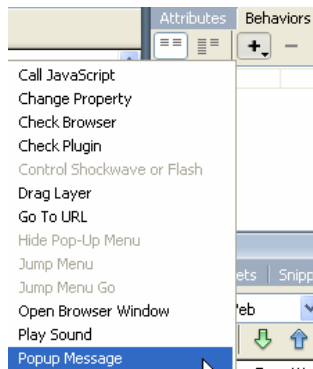
3. Brows หาเพลงที่ต้องการ



4 .แสดงกล่องข้อความ (Popup Message)

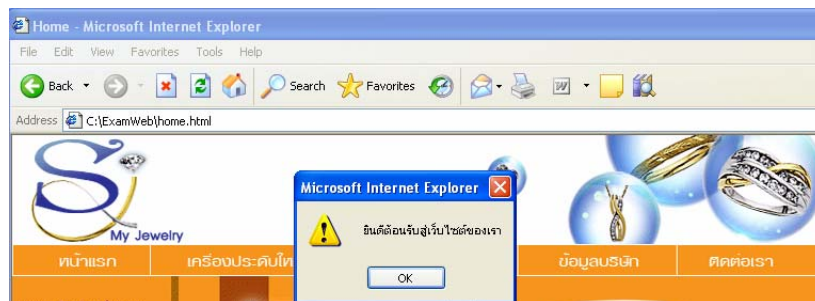
ขั้นตอน

1. คลิกตรงเครื่องหมายบวกของ Behaviors



พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้แสดง

2. เมื่อเปิดไฟล์ผ่าน browser จะแสดงกล่องข้อความดังรูป



5. การทำ Popup Menu

ขั้นตอน

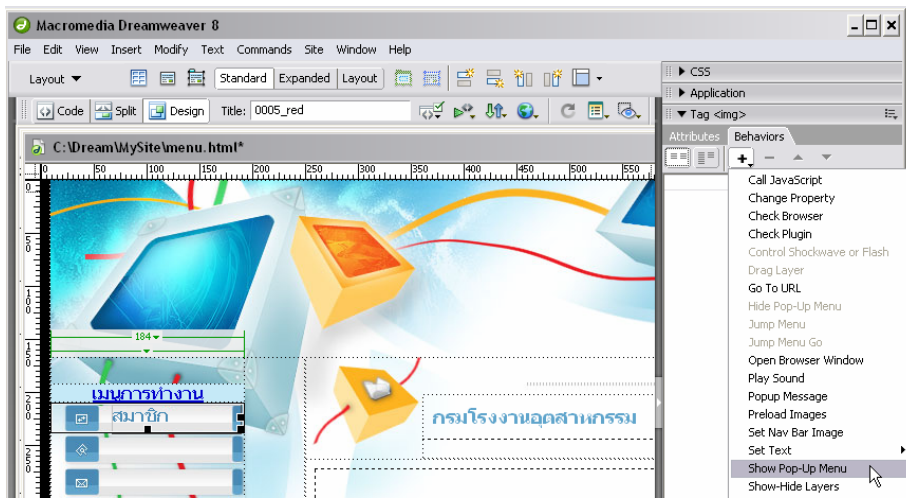
1. คลิกเลือกข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการทำ Popup Menu



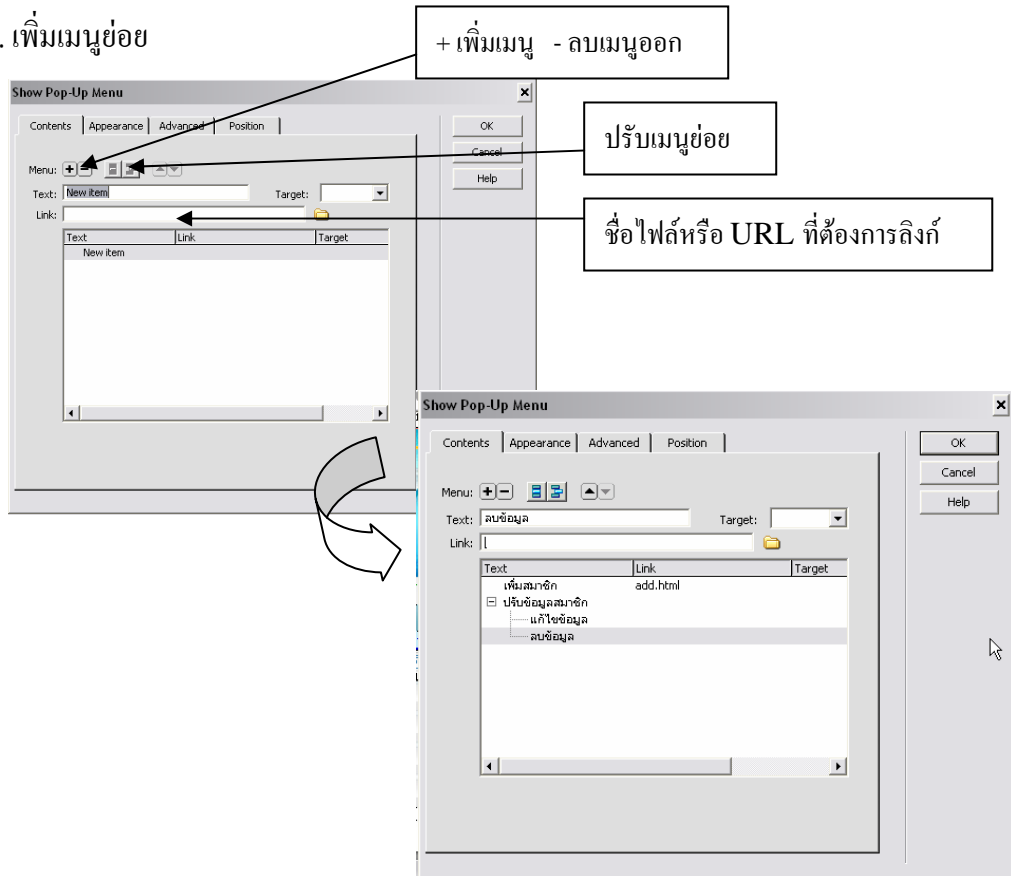
2. ต้องพิมพ์เครื่องหมาย # ในช่องลิงก์ก่อนเสมอ จากนั้นทำการบันทึกไฟล์



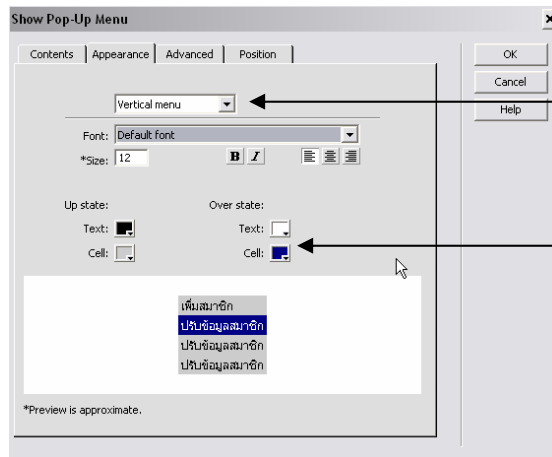
3. คลิกเครื่องหมายบวกตรง Behaviors และเลือก Show Pop-up Menu



4. เพิ่มเมนูย่อย



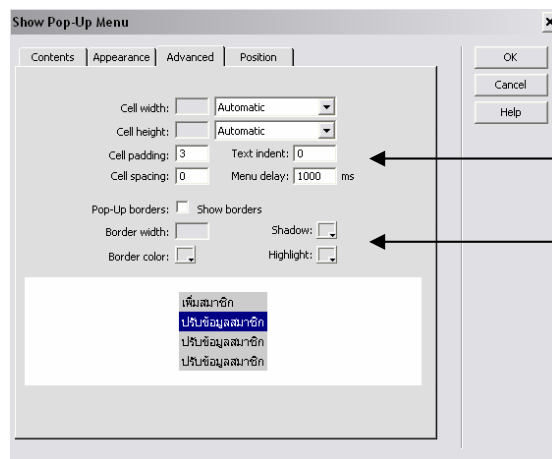
5. ปรับแต่งสีของเมนู ในแถบเมนู Appearance



เลือกรูปแบบการจัดวาง
รายการเมนูในแนวตั้งหรือ
แนวนอน

Up state สีตัวหนังสือและสี
พื้น ขณะที่เมาส์ยังไม่ผ่าน
Over state สีตัวหนังสือ
และสีพื้น ขณะที่เมาส์เลื่อน
ผ่าน

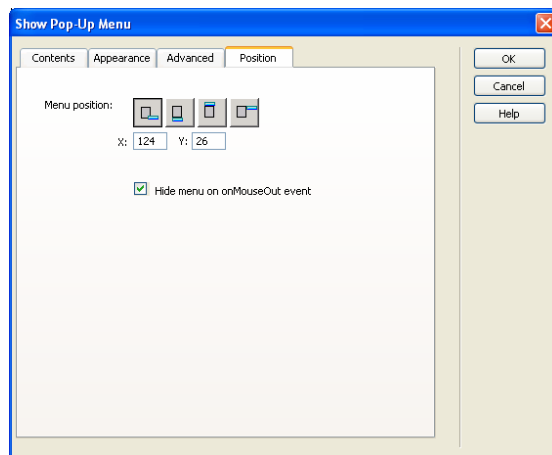
6. ปรับแต่งเมนูเพิ่มเติมใน Advanced



ปรับขนาดของเซลล์

เส้นและสีของขอบเซลล์

7. ปรับตำแหน่งแสดงเมนูใน Position

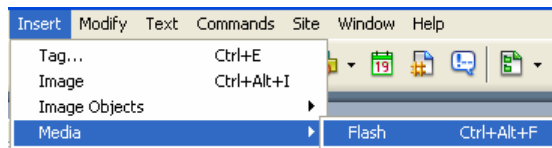


บทที่ 7 การทำงานเกี่ยวกับ Flash

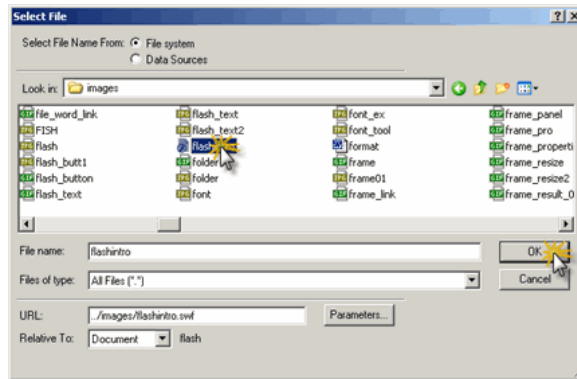
การแทรกไฟล์ Flash

ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งที่ต้องการแทรกปุ่มกดในหน้าเว็บเพจ
2. คลิกปุ่ม จากแท็บ Media หรือเลือกคำสั่ง Insert>Media>Flash



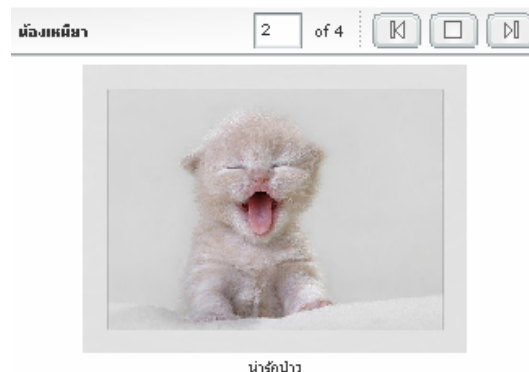
3. เลือกไฟล์ flash ที่ต้องการ



4. ปรากฏสัญลักษณ์  และทดสอบแสดงผล โดยกดปุ่ม F12

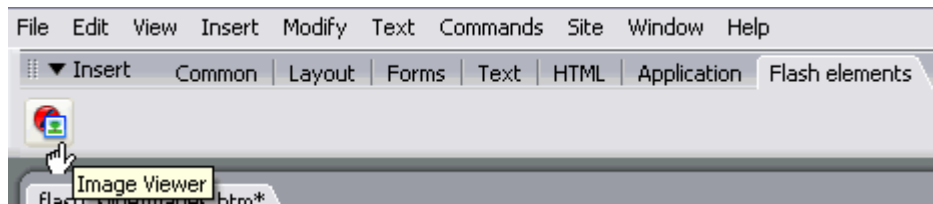
การสร้าง Images Slide Show

สามารถสร้าง Image ในรูปแบบสไลด์โชว์เป็นลักษณะ Flash

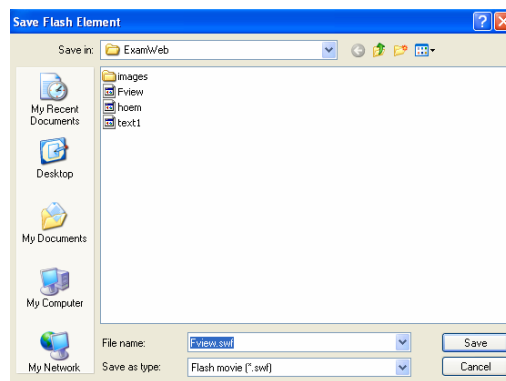


1. ให้เตรียมรูปภาพที่จะนำมาทำเป็น Slide ในจำนวนที่ต้องการ
2. เมื่อการจัดเตรียมรูปภาพแล้ว จากนั้นให้ทำการ New Flie ขึ้นมาและทำการ Save File

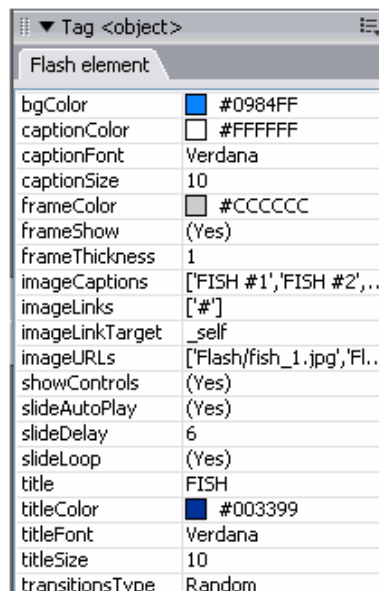
3. ไปที่ Insert Bar เลือกไปที่ Flash elements TAB ดังรูป แล้ว Click ที่ Icon ที่ชื่อว่า Image Viewer



4. เมื่อ Click ไปที่ไอคอนดังกล่าวแล้ว โปรแกรมจะให้ Save ไฟล์ Flash ที่กำลังจะสร้างขึ้นมาให้ทำการ Save ไว้ที่ Site ที่กำหนดค่าไว้ ดังรูป



5. เมื่อได้ทำการ Save ไฟล์เก็บไว้แล้ว ที่โปรแกรม Dreamweaver จะพบ ไฟล์ Flash เพิ่มขึ้นมา ซึ่งจะมีลักษณะเป็นพื้นที่สี่เหลี่ยม และมีสัญลักษณ์ของ Flash อยู่ตรงกลาง ให้ Click เลือกที่พื้นที่นี้ไว้



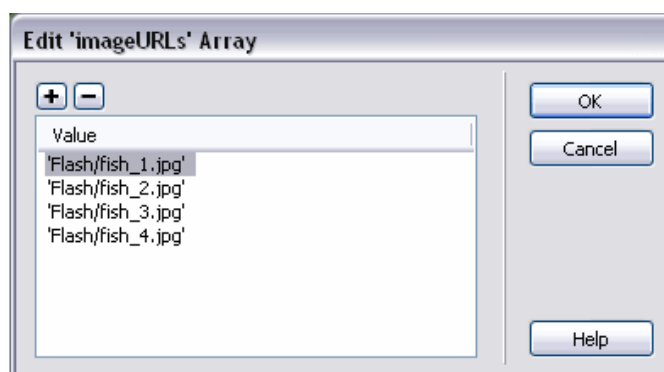
ที่ Flash elements Panel นี้ ต้องทำการกำหนดค่าต่าง ๆ ที่จำเป็นต่อการใช้งานลงไป ดังนี้

- bgColor : ค่าสีพื้นหลังของ Flash
- captionColor : สีของชื่อรูปภาพ
- frameColor : สีของเส้นกรอบ
- frameTrickness : ขนาดของเส้นกรอบ
- imageCaption : ชื่อรูปภาพในแต่ละรูป
- imageLink : ไฟล์หรือ URL ที่เราจะทำการ Link ไปเมื่อผู้เข้าชมเว็บ Click ไปที่รูปภาพ
- imageURLs : ตำแหน่งที่เก็บไฟล์รูปภาพที่จะนำมาทำเป็นสไลด์
- slideDelay : ค่าความหน่วงเวลาในการเปลี่ยนรูปภาพแต่ละภาพ มีหน่วยเป็น วินาที
- transitionsType : รูปแบบเอฟเฟ็คพิเศษที่จะนำมาใช้ในระหว่างการเปลี่ยนรูปภาพ
- showControls : แสดงปุ่มเลื่อน slide หรือไม่ (Yes-แสดง No-ไม่แสดง)
- SlideAutoplay : แสดงปุ่มเลื่อน slide หรือไม่ (Yes-แสดงอัตโนมัติ No-ไม่แสดงอัตโนมัติ)

6. จากค่าคุณสมบัติต่าง ๆ ข้างต้น สามารถกำหนดค่าต่าง ๆ ได้โดยการ Click ไปที่ช่องคุณสมบัติ นั้น ๆ เช่น หากคุณต้องการใส่รูปภาพเพื่อนำมาทำสไลด์กับ Flash นี้ คุณสามารถทำการ Click ไปที่ช่องคุณสมบัติทางขวามือของ Panel นั้นได้ ดังรูป

imageCaptions	['FISH #1','FISH #2',...]
imageLinks	['#']
imageLinkTarget	_self
imageURLs	['Flash/fish_1.jpg','F
showControls	(Yes)
slideAutoPlay	(Yes)

เมื่อ Click แล้วสำหรับการใส่รูปภาพโปรแกรมจะทำการเปิด Dialog ขึ้นมาให้ทำการ Add รูปภาพได้ ดังรูป



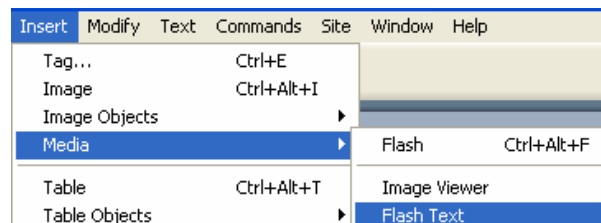
7. เมื่อกำหนดค่าต่าง ๆ ที่ต้องการเสร็จสิ้น ให้ Save และทำการ Preview ดูผลกับ Web Browser

การสร้าง Flash text

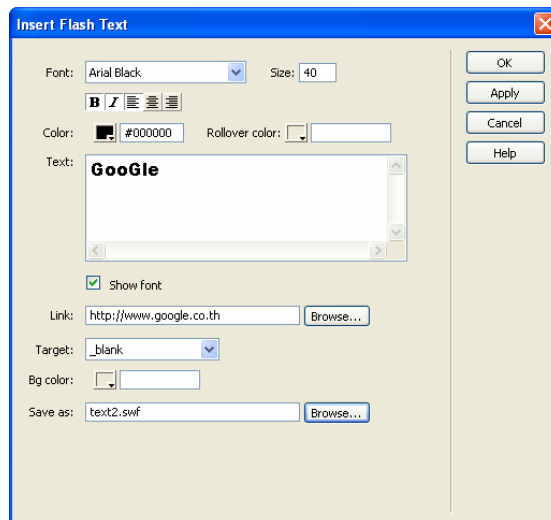
นอกจากการสร้างปุ่มกดบนหน้าเว็บแล้ว Dreamweaver สามารถสร้างข้อความที่เป็นลิงก์ ได้ที่เรียกว่า Flash Text โดยเมื่อนำเมาส์ไปวางที่ข้อความนั้น สีของข้อความก็จะเปลี่ยนไป แล้วเมื่อกดที่ข้อความก็จะเป็นการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหรือเว็บไซต์อื่นได้ โดยข้อความที่เป็นลิงก์นี้จะถูกสร้างเป็นไฟล์ Flash movie ซึ่งจะดูสวยงามแต่มีขนาดเล็กทำให้โหลดได้เร็ว



ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งที่ต้องการแทรกลิงก์ข้อความในหน้าเว็บเพจ
2. คลิก Insert>Media>Flash Text



3. ปรับแต่งรายละเอียด



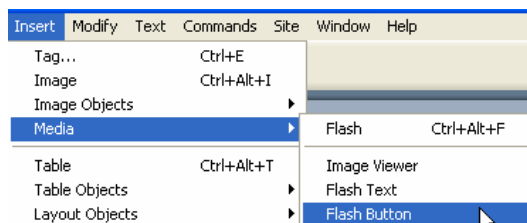
- | | |
|---|--|
| Font | กำหนดรูปแบบตัวอักษร |
| Size | กำหนดขนาดตัวอักษร |
|  | กำหนดลักษณะตัวอักษรเป็นตัวหนา หรือตัวเอียง |
|  | กำหนดตำแหน่งตัวอักษร |
| Color | กำหนดสีของตัวอักษร |
| Rollover Color | กำหนดสีของตัวอักษรเมื่อผู้ใช้นำเมาส์ไปวางอยู่เหนือข้อความนี้ |
| Text | พิมพ์ข้อความที่ต้องการ |

Link	กำหนดไฟล์หรือ URL ที่ต้องการให้ข้อความนั้นเชื่อมโยงไป
Target	กำหนดลักษณะหน้าต่างเว็บเพจหรือเบราว์เซอร์ที่ต้องการเปิดขึ้นมา เมื่อได้คลิก
Bg Color	กำหนดสีพื้นหลังให้กับข้อความ
Save As	กำหนดชื่อไฟล์ที่จะบันทึกไฟล์ Flash Text

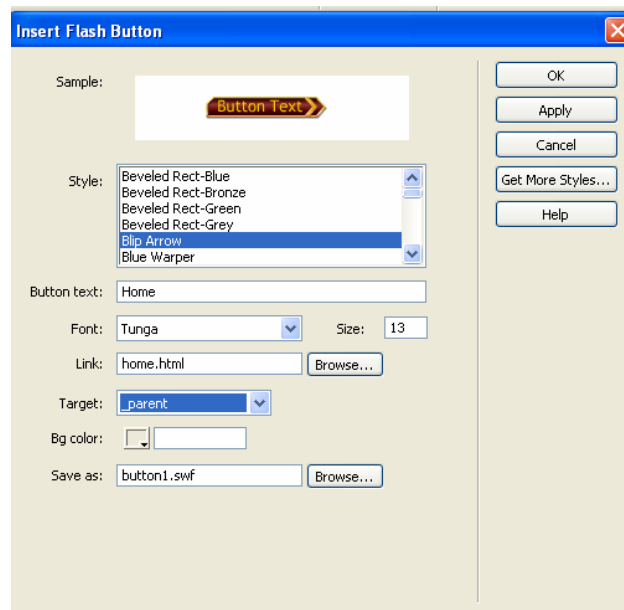
การทำ Flash Button

ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งที่ต้องการแทรกลิงก์ข้อความในหน้าเว็บเพจ
2. คลิก Insert>Media>Flash button



3. ปรับแต่งรายละเอียด



บทที่ 8

การสร้าง Layer


เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับสร้างกล่องข้อความ แต่ยังสามารถนำวัตถุอื่นมาใส่ใน Layer ได้อีกด้วย เช่น ตาราง, รูปภาพ, ข้อความต่างๆ แต่การใช้ Layer โปรแกรมที่ใช้ดูเว็บต้องเป็น Internet Explorer ตั้งแต่ version 4 ขึ้นไป ดังนั้นจะไม่ค่อยใช้ Layer มาใช้ในหน้าเว็บหลักๆ

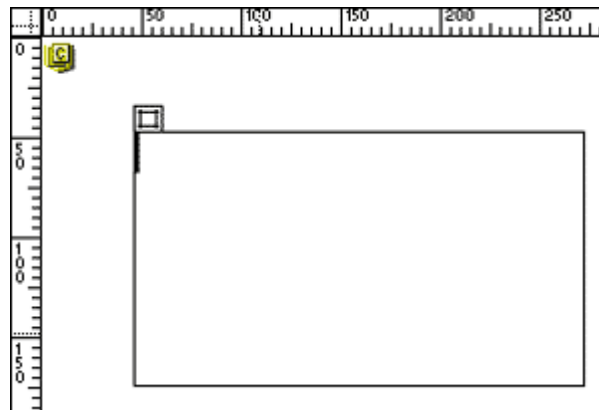
เครื่องมือ



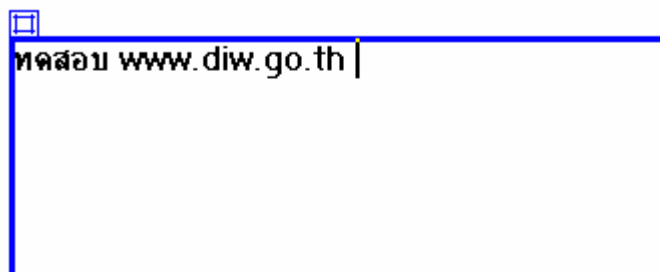
การสร้าง Layer

ขั้นตอน

1. สร้างเอกสารที่ต้องการสร้าง Layer ขึ้นมา
2. หลังจากนั้นให้เลือกเครื่องมือ Draw Layer  หลังจากนั้นก็คลิกแล้วให้นำ Mouse ไปวาดที่ชิ้นงาน ดังรูป



3. พิมพ์ข้อความหรือแทรกรูปภาพใน Layer



4. แต่ถ้าต้องการย้าย Layer ให้คลิกที่ขอบของ Layer ด้านไหนก็ได้ หลังจากนั้น Click ที่

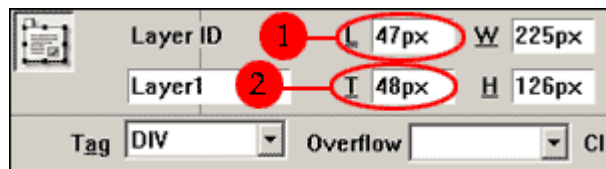
 ของ Layer แล้วทำการย้ายได้เลย



5. หรือจะย้ายที่เครื่องมือ Properties ก็ได้แต่ต้องคลิกที่ขอบก่อนเหมือนกัน ดังรูป

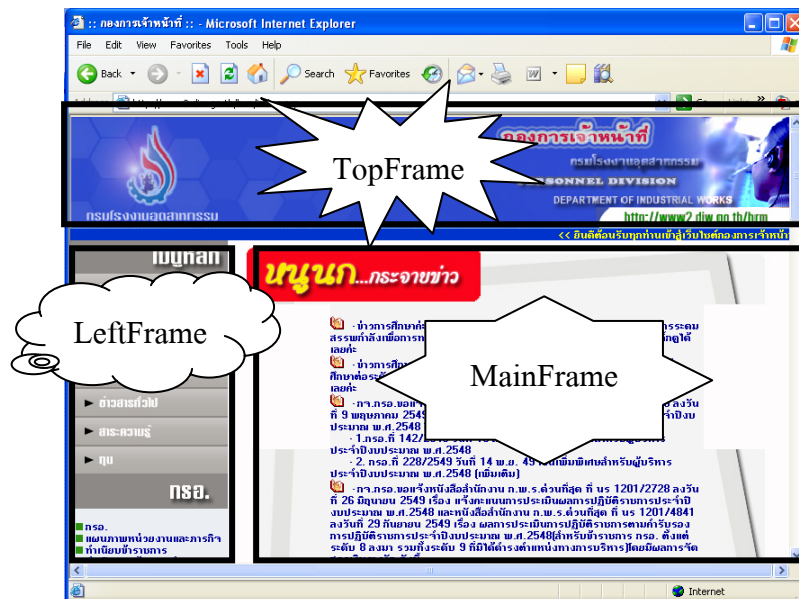
Properties Layer

- การย้ายในแนวนอน
- การย้ายในแนวตั้ง



บทที่ 9 การสร้างเฟรม

การใช้เฟรมเซต (Frame Set) เป็นรูปแบบหนึ่งของการนำเสนอผลงานผ่านหน้าเว็บเพจ ออกเป็นส่วนย่อย ที่เรียกว่า เฟรม ทำให้สามารถใช้พื้นที่ทั้งหมดบนหน้าจอได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยแต่ละเฟรมนั้นจะแสดงหน้าเว็บที่แตกต่างกัน เช่น กำหนดส่วนบนสุด (topFrame) แสดงชื่อโลโกของเว็บไซต์ หน้าจอด้านซ้าย (leftFrame) แสดงข้อความต่างๆ เพื่อเปิดดูเว็บเพจหน้าอื่นๆ หรือส่วนด้านขวา (mainFrame) แสดงเนื้อหาที่เกิดจากการคลิกในส่วน leftFrame



ข้อดี คือ สำหรับจัดแบ่งพื้นที่บนหน้าเว็บเพจออกเป็นส่วนๆ ให้เป็นอิสระต่อกัน โดยสามารถจัดแบ่งเฟรมได้ทั้งในแนวตั้งและแนวนอน เมื่อนำไปแสดงผลบนเบราว์เซอร์ข้อมูลที่ปรากฏขึ้นมาก็จะถูกจัดแบ่งออกเป็นสัดส่วนอย่างชัดเจน

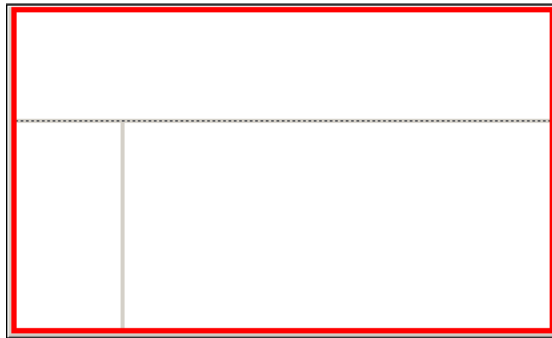
ข้อเสีย

1. เฟรมควบคุมได้ยาก หากคุณไม่มีความเข้าใจเพียงพอ
2. บาง Web Browser อาจจะไม่สามารถเปิดเว็บเพจที่ใช้ Frame ได้
3. เฟรมมีการโหลดที่ช้าในครั้งแรก เพราะว่า 1 หน้าแสดงผลต้องทำการโหลดมากกว่า 1 ไฟล์เว็บเพจขึ้นไปในครั้งเดียว
4. เฟรมไม่เป็นที่สปรอกรม์ของบรรดา Search Engine ทั้งหลาย ถ้าคุณคิดจะทำเว็บขายของหรือเว็บอะไรก็แล้วแต่ที่ต้องการให้คนเข้าใช้เว็บคุณมาก ๆ คงไม่ดีแน่
5. อื่น ๆ

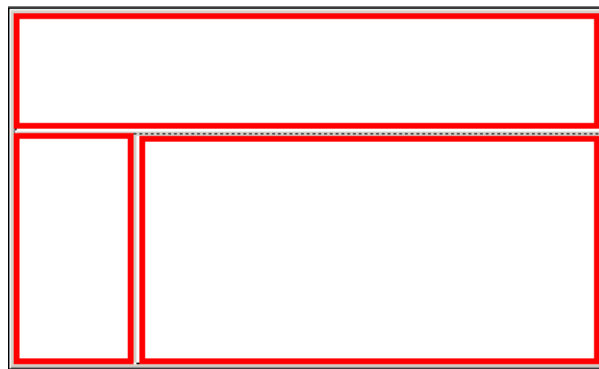
จากเหตุผลข้อเสียข้างต้นของเฟรม จึงอาจจะทำให้เว็บยอดนิยมหลาย ๆ เว็บ 85% ของเว็บที่ติดอันดับ ไม่นิยมใช้เฟรมกับเว็บเพจ

ส่วนประกอบของเฟรม

1. เฟรมหลัก (Frameset) คือ หน้าต่างเฟรมที่ใหญ่ที่สุด ที่คอยควบคุมเฟรมย่อยอื่นๆ โดยที่หน้าต่างเฟรมที่กำหนดลักษณะการแบ่งเฟรมในแนวตั้งและแนวนอน และสามารถกำหนดค่าคุณสมบัติขนาด สีของเส้นของ ระยะห่างระหว่างเฟรมได้ตามต้องการ



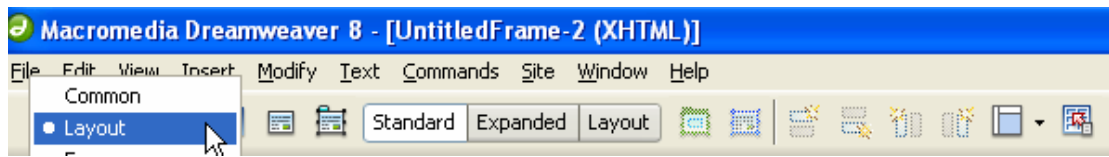
2. เฟรมย่อย (Frame) คือ หน้าต่างเฟรมที่กำหนดชื่อของเฟรมแต่ละเฟรม โดยสามารถกำหนดไฟล์เว็บเพจหรือเว็บไซต์ที่แสดงประจำเฟรมเว็บเพจได้อย่างอิสระ



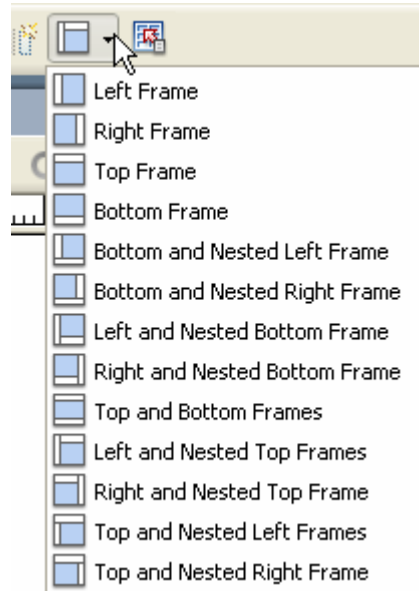
ทำไมต้องมีชื่อในแต่ละ Window

เฟรมควรมีชื่อในแต่ละ window เนื่องจากเมื่อทำการสร้าง Link หรือสร้าง Form ในการส่งข้อมูล จะได้อ้างอิง target ได้ถูกต้อง หลายครั้งเจอ ปัญหา เนื่องจากการสร้าง Link ไม่ได้กำหนดเป้าหมายหรือ target ของ window ของเฟรม เมื่อไม่ได้กำหนด ค่า Default ของ target จึงเป็น `_self` หรือก็คือเป้าหมายของ window คือ ตัวไฟล์ที่มีลิงก์นั่นเอง

เครื่องมือ



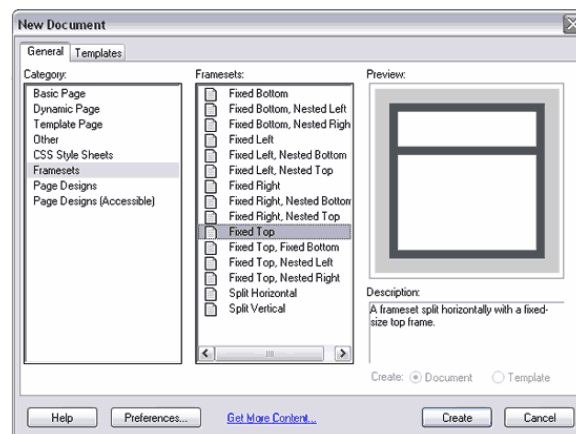
เครื่องมือจะมีเฟรมให้เลือกหลายรูปแบบ โดยสามารถคลิกเลือกแบบได้ ดังรูป



ขั้นตอน

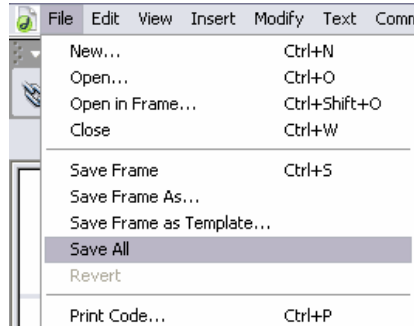
1. ให้ไปที่ Main Menu -> File -> New

โปรแกรมจะทำการเปิดหน้าต่างใหม่ขึ้นชื่อว่า New Document หน้าต่างนี้ ให้เลือกไปที่ Tab ที่ชื่อว่า General แล้วเลือก Category เป็น Framesets จากนั้นทาง List ตรงกรหน้าต่างที่ชื่อว่า Framesets: ให้เลือกรูปแบบของ Frame ที่ต้องการใช้งาน ซึ่งรูปแบบของ Frame จะถูก Preview ให้เห็น เมื่อเลือกไปที่รายการใดรายการหนึ่งที่ List Framesets ดังรูป

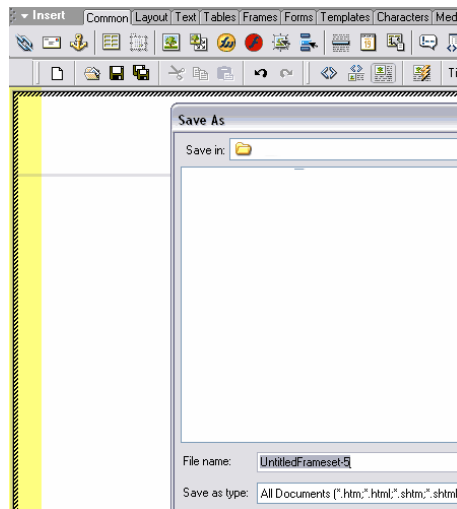


2. เมื่อได้ไฟล์เว็บเพจ ซึ่งมีลักษณะเฟรมตามที่ต้องการแล้ว จากนั้นให้ทำการ save ไฟล์ ซึ่งการ Save ไฟล์ของเว็บเพจที่มีรูปแบบเป็นเฟรมนี้ จะมีการบันทึกที่แตกต่างจากไฟล์เว็บเพจปกติทั่วไป ดังที่ได้อธิบายไปเมื่อบทความก่อนว่า เฟรมประกอบด้วยไฟล์เว็บเพจมากกว่า 1 ไฟล์ ดังนั้นการบันทึกไฟล์จึงต้องมีมากกว่า 1 ครั้งในการเว็บครั้งแรก หลังจากที่ได้ทำการ Create ขึ้นมาใหม่ โดยมีวิธีการดังนี้

- ให้ไปที่ **Main Menu -> Save All** ดังรูป

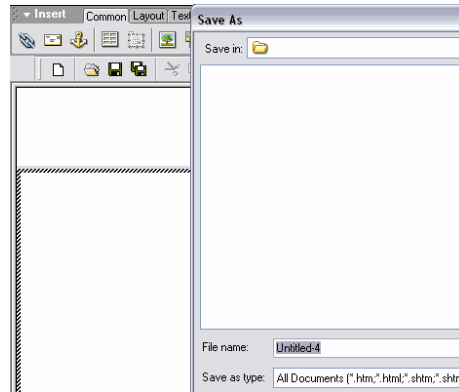


- เมื่อเลือกที่ Save All แล้ว โปรแกรมจะเริ่มดำเนินการให้ Save ไฟล์ ในการ Save ครั้งแรกของโปรแกรมจะเป็นการ Save ไฟล์ที่เป็น Frameset ดังรูป



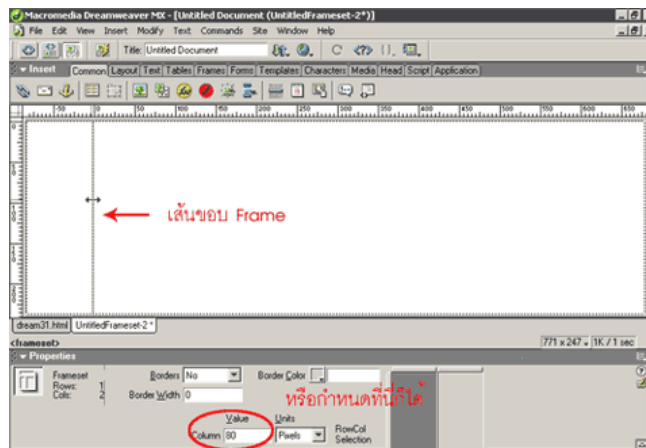
ให้สังเกตที่เส้นขอบของจอภาพขณะบันทึกว่าจะปรากฏมีเส้นจิด ๆ สีดำ แบบตะเข็บ ล้อมรอบ Frame ทั้งหมด และที่ชื่อ ไฟล์เริ่มต้น จะมีคำว่า Frameset ปรากฏอยู่ นั้นแสดงว่ากำลังทำการ Save ไฟล์ ซึ่งเป็น Frameset อยู่

- ครั้งต่อมาโปรแกรมจะดำเนินการบันทึกไฟล์อื่น ๆ ต่อไป



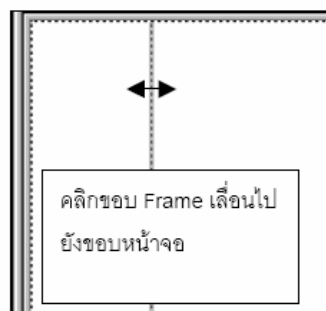
จากรูปข้างต้น จะเป็นการ Save ไฟล์ที่อยู่ด้านล่างซึ่งเป็น Main Frame ของเฟรม รูปแบบนี้ให้สังเกตที่ เส้นขีด ๆ สีดำ แบบตะเข็บ ล้อมรอบ Frame ที่โปรแกรมกำลังจะทำการบันทึก จะเห็นว่าเส้นนั้นจะมัล้อมรอบอยู่ที่กรอบด้านล่าง นั้นแสดงว่าโปรแกรมกำลังจะทำการบันทึกไฟล์ของ หน้าจอของเฟรมในส่วนนี้

การปรับขนาดของเฟรม



การลบเฟรม

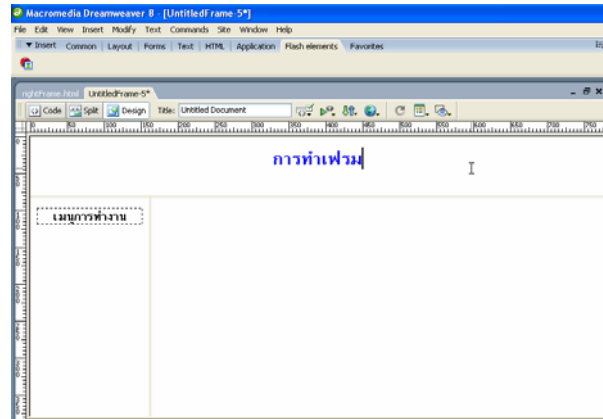
สามารถลบเฟรมที่ไม่ต้องการออกไป โดยคลิกเมาส์ที่ขอบเฟรม แล้วลากออกไปนอกหน้าเว็บ ตามแนวนอนหรือแนวตั้งของขอบเฟรมที่เลือกอยู่



การนำหน้าเว็บมาประกอบใน

วิธีที่ 1 สร้างใหม่ลงในเฟรมที่กำหนด

เมื่อกำหนดเซตขึ้นมาแล้ว สามารถออกแบบเว็บเพจของลงแต่ละเฟรมได้ตามที่ต้องการ โดยคลิกเลือกที่ช่องเฟรมที่ต้องการสร้าง จากนั้นทำการแทรกข้อความหรือรูปภาพต่าง ๆ ในเฟรม

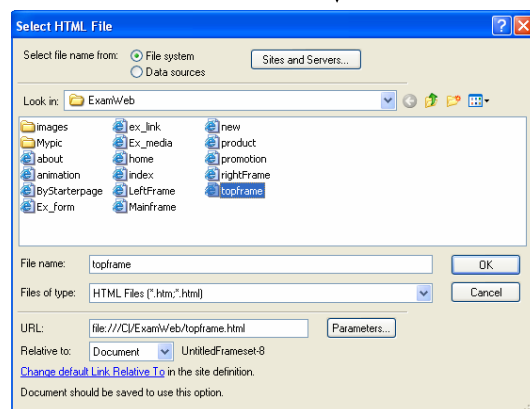
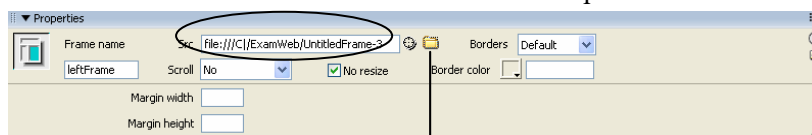


วิธีที่ 2 การแทรกเว็บเพจลงเฟรม

1. คลิกเลือกเฟรมที่ต้องการแทรกเว็บเพจ



2. เลือกไฟล์เว็บเพจที่เตรียมไว้ในส่วนของ Properties



3. เมื่อเลือกไฟล์เว็บเพจเรียบร้อยแล้ว รายละเอียดจะปรากฏในเฟรมที่เลือก

